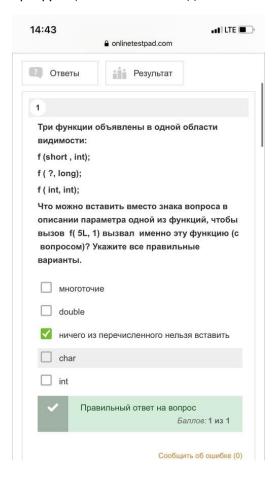
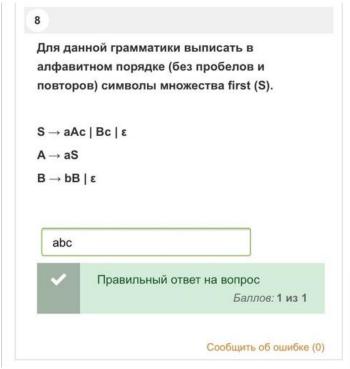
## Три функции объявлены в одной области видимости:

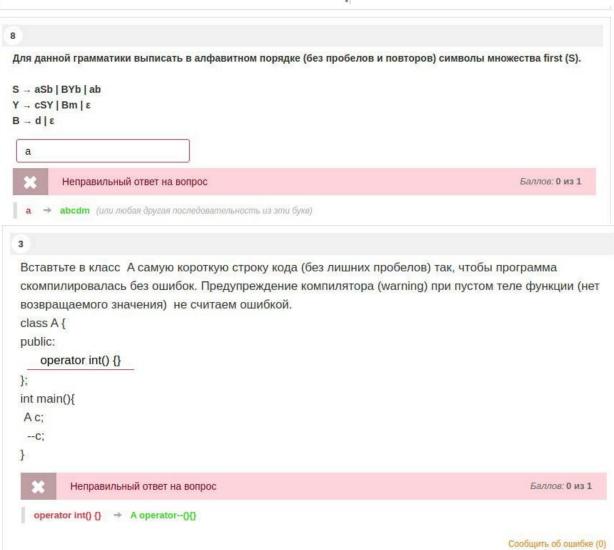


Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double);		
(сhar*, short); (double, int); (7 , short); Но можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов f( 0, (short)1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ✓ double  ✓ int  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char*  ✓ Henpaвильный ответ на вопрос  Баллов: 0 из 1  Выбрано лишнее: double  Сообщить об ошибие (с  1 (опу *, short); g (short *, 2);  ∀ (в монт *, 2);  (у (short *, 2);  ← монт овтавить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char*  ─ double  ✓ int  ✓ Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1	Три функции объявлены в одной области видимости:	
(double, int); (? ?, short); То можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов f( 0, (short)1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ✓ double  ✓ int  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char *  ─ Henpasильный ответ на вопрос  Баллов: 0 из 1  Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short *, ? );  Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char *  ─ double  ✓ int  ✓ Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1	#마스트 등 이 바로 보고 있는데, 10 HT	
(? 2, short);  то можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов f( 0, (short)1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ✓ double  ✓ int  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char *  ★ Henpaвильный ответ на вопрос  Валлов: 0 из 1  Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short *, 2 );  Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char *  ─ double  ✓ int  ✓ Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1		
НТО МОЖНО ВСТАВИТЬ ВМЕСТО ЗНАКА ВОПРОСА В ОПИСАНИИ ПАРАМЕТРА ОДНОЙ ИЗ ФУНКЦИЙ, ЧТОБЫ ВЫЗОВ \$( 0, (short)1) shissan именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ✓ double  ✓ int  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char *  ✓ Henpasильный ответ на вопрос  Баллов: 0 из 1  Три функции объявлены в одной области видимости: g (long*, short); g (short*, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char *  ─ double  ✓ int  ✓ Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1		
вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  ✓ double  ✓ int  ─ многоточие  ─ ничего из перечисленного нельзя вставить  ─ char *  ─ Henpaвильный ответ на вопрос  Баллов: 0 из 1  Выбрано лишнее:  double  Сообщить об ошибов (t  Tри функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short *, ? );  Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g(0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  — многоточие  — инчего из перечисленного нельзя вставить  — char *  — double  ✓ int  ✓ Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1		ункций чтобы вызов f( 0. (short)1)
double  int    многоточие   ничего из перечисленного нельзя вставить   char *    Henpaвильный ответ на вопрос   Баллов: 0 из 1    Выбрано лишнее: double   Сообщить об ощибие (    1		
int    многоточие   ничего из перечисленного нельзя вставить   char *    Henpaвильный ответ на вопрос   Баллов: 0 из 1    Выбрано лишнее: double   Сообщить об ошибке ((   1	and the state of t	3.550
	✓ double	
ничего из перечисленного нельзя вставить   char*	int	
ничего из перечисленного нельзя вставить   char*		
char *    Henpaвильный ответ на вопрос   Баллов: 0 из 1     Bыбрано лишнее: double   Cooбщить об ошибое (0     1	<u></u> многоточие	
char *    Henpaвильный ответ на вопрос   Баллов: 0 из 1     Bыбрано лишнее: double   Cooбщить об ошибее (to to t	□ ничего из перечисленного нельзя вставить.	
Henpaвильный ответ на вопрос  Выбрано лишнее: double  Сообщить об ошибие (6  1  Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short *, c); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g(0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double  int  Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1		
Выбрано лишнее: double  Сообщить об ошибие (0  1  Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? );  Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие	char *	
Выбрано лишнее: double  Сообщить об ошибие (0  1  Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? );  Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие		
три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ?); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие	Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие		
Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short , double); g (short *, ?); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие	The state of the s	
Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие		
Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g(0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие	double	
Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double ✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллое: 1 из 1	double	Confuser of confus to
Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double ✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллое: 1 из 1	double	Сообщить об ошибке (
g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double  и int Правильный ответ на вопрос Баллов: 1 из 1		Сообщить об ошибке (
g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие		Сообщить об ошибке (і
g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.    многоточие		Сообщить об ошибке (
g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  □ многоточие □ ничего из перечисленного нельзя вставить □ char * □ double ✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1	1 Три функции объявлены в одной области видимости:	Сообщить об ошибке (
Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.	1 Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short);	Сообщить об ошибке (
<ul> <li>именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.</li> <li>многоточие</li> <li>ничего из перечисленного нельзя вставить</li> <li>char *</li> <li>double</li> <li>✓ int</li> <li>Правильный ответ на вопрос</li> <li>Баллов: 1 из 1</li> </ul>	I Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double);	Сообщить об ошибке (
<ul> <li>многоточие</li> <li>ничего из перечисленного нельзя вставить</li> <li>char *</li> <li>double</li> <li>✓ int</li> </ul> Правильный ответ на вопрос Баллов: 1 из 1	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? );	
<ul> <li>ничего из перечисленного нельзя вставить</li> <li>char *</li> <li>double</li> <li>✓ int</li> <li>Правильный ответ на вопрос</li> <li>Баллое: 1 из 1</li> </ul>	1 Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из с	
□ char * □ double ✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1	1 Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из с	
□ char * □ double ✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из о именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.	
□ double  ✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллое: 1 из 1	1  Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.	
□ double  ✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллое: 1 из 1	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.	
✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить	
✓ int  Правильный ответ на вопрос  Баллов: 1 из 1	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить	
Правильный ответ на вопрос Баллов: 1 из 1	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить  char *	
	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить  char *	
	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double	
Coopulate of complex	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ? ); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double	
CONSUME OF OURSE	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ?); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из с именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double  int	функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал
	Три функции объявлены в одной области видимости: g (long *, short); g (short , double); g (short *, ?); Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной из с именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.  многоточие ничего из перечисленного нельзя вставить char * double  int	функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал

î e	
Три функции объявлены в одной области видимости:	
f (short, string);	
f (long, ?); f (int, char);	
Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной и:	з функций, чтобы вызов f( 1.2, "a")
вызвал именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные вар	
double	
многоточие	
char	
ничего из перечисленного нельзя вставить	
Char *	
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
Не выбрано:	
char *	
Выбрано лишнее:	
многоточие	
	Сообщить об ошибке (С
T-11	
Три функции объявлены в одной  области видимости: g (long *, short);	
g (short , double);	
g (short *, ? );	
Что можно вставить вместо знака вопроса в описании параметра одной и: именно эту функцию (с вопросом)? Укажите все правильные варианты.	з функций, чтобы вызов g( 0, 1) вызвал
многоточие	
ничего из перечисленного нельзя вставить	
☐ char *	
double	
✓ int	
	Баллов: 1 из 1
int	<i>Баллов:</i> <b>1 из 1</b> Сообщить об ошибке (

Для данной грамматики выписать в алфавитном порядке (без пробелов и повторов) символы множества first(S)





Вставьте (без лишних пробелов) пропущенный параметр оператора Throw так, чтобы при выполнении данного фрагмента программы на экран напечаталось бы:

Сообщить об ошибке (0)

2

Вставтьте (без лишних пробелов) пропущенный параметр операции throw так, чтобы при выполнении данного фрагмента программы на экран напечаталось бы:

A() A(const A&)  $A() \sim A() \sim A() \sim A()$  при условии, что компилятор **ничего не оптимизирует**.

```
class A {
   public:
        A() { cout<< "A() ";}
        A(const A & s) { cout<< "A(const A &) ";}
        ~A() { cout<< "~A() ";}
};
int main()
{ A a;
   try { throw a ; }
   catch(A &) { A b; }
   catch(int) {cout<< "~A()";}
   catch(...) {cout<< "~A() ~A() ~A()";}
}
```

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

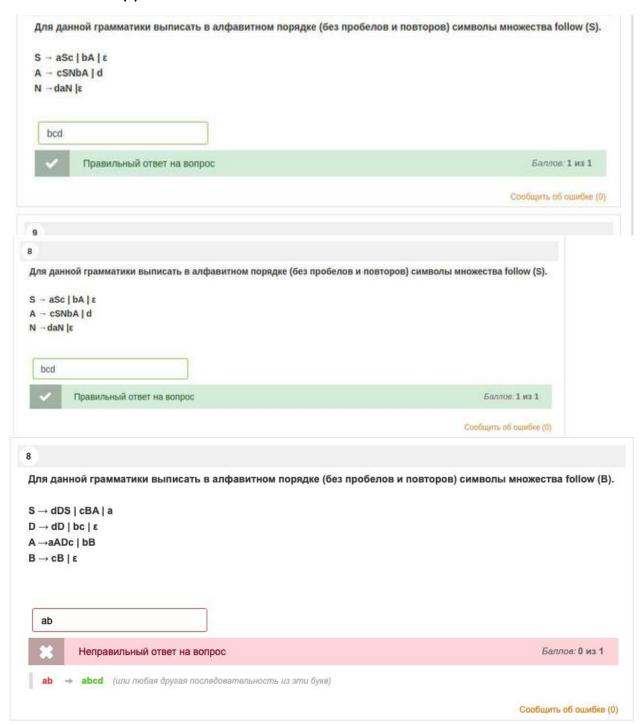
Сообщить об ошибке (0)

3

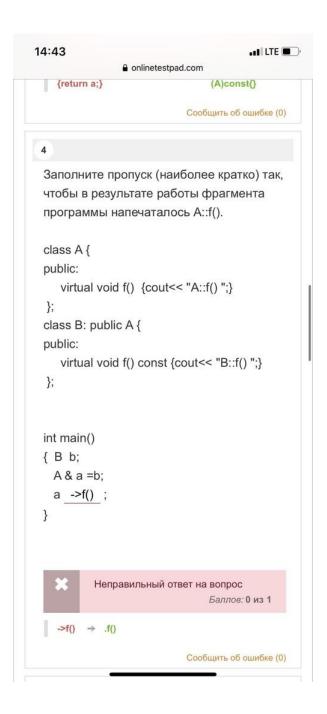
```
2
Вставтьте (без лишних пробелов) пропущенный параметр оператора throw так, чтобы при выполнении
данного фрагмента программы на экран напечаталось бы:
A() A(const A&) ~A() A(const A&) A() ~A() ~A() ~A()
при условии, что компилятор ничего не оптимизирует.
class A {
public:
  A() { cout<< "A() ";}
  A(const A & s) { cout<< "A(const A &) ";}
  ~A() { cout<< "~A() ";}
};
int main()
 try { throw A(); }
 catch(A a) { A b; }
 catch(int) {cout<< "~A()";}
 catch(...) {cout<< "A() ~A() ~A() ~A()";}
}
                                                                                             Баллов: 1 из 1
         Правильный ответ на вопрос
                                                                                         Сообщить об ошибке (0)
Вставтьте (без лишних пробелов) пропущенный параметр оператора throw так, чтобы при выполнении
данного фрагмента программы на экран напечаталось бы:
A() A(const A&) ~A() A(const A&) A() ~A() ~A() ~A()
при условии, что компилятор ничего не оптимизирует.
class A {
public:
  A() { cout<< "A() ";}
  A(const A & s) { cout<< "A(const A &) ";}
  ~A() { cout<< "~A() ";}
};
int main()
 try { throw A(A(A())) ; }
 catch(A a) { A b; }
 catch(int) {cout<< "~A()";}
 catch(...) {cout<< "A() ~A() ~A() ~A()";}
}
         Неправильный ответ на вопрос
                                                                                              Баллов: 0 из 1
  A(A(A())) \rightarrow A()
                                                                                          Сообщить об ошибке (0)
```



Для данной грамматики выписать в алфавитном порядке (без пробелов и повторов) символы множества follow(S)



Заполните пропуск (наиболее кратко) так, чтобы в результате работы фрагмента программы напечаталось



4

Заполните пропуск (наиболее кратко) так, чтобы в результате работы фрагмента программы напечаталось A::f().

```
class A {
public:
    virtual void f() {cout<< "A::f() ";}
};
class B: public A {
public:
    virtual void f() const {cout<< "B::f() ";}
};
int main()
{ B b;
    A & a =b;
    a __f() ;
}</pre>
```

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (0)

4

Заполните пропуск (наиболее кратко) так, чтобы в результате работы фрагмента программы напечаталось A::f().

```
class A {
public:
    virtual void f() {cout<< "A::f() ";}
};
class B: public A {
public:
    virtual void f() const {cout<< "B::f() ";}
};
int main()
{ B b;
    A * a = &b;
    a _->f() ;
}
```

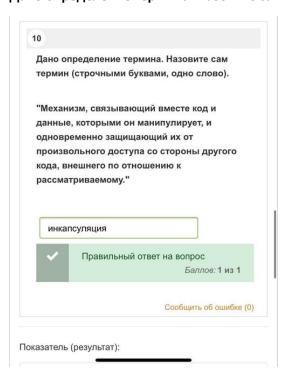
V

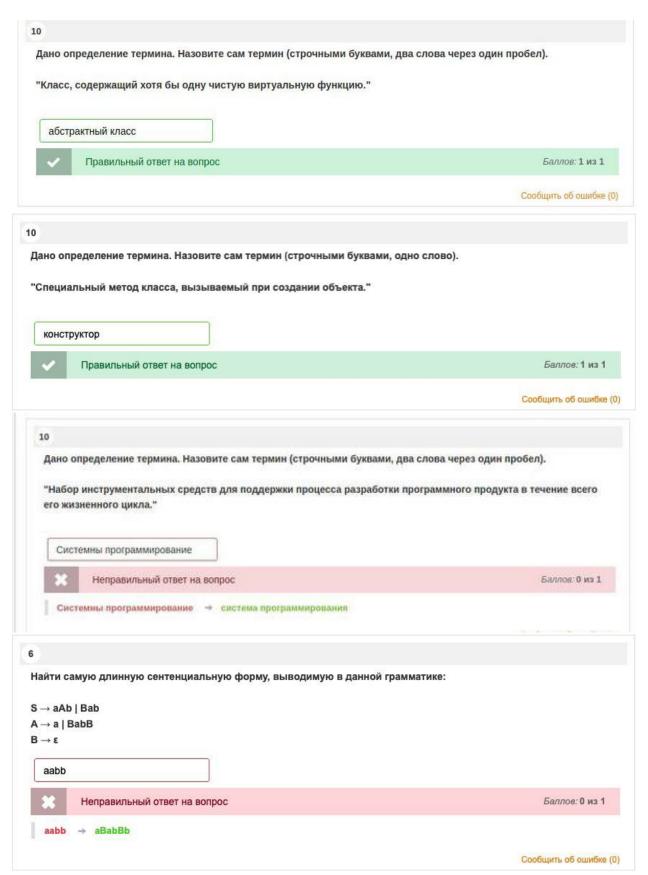
Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

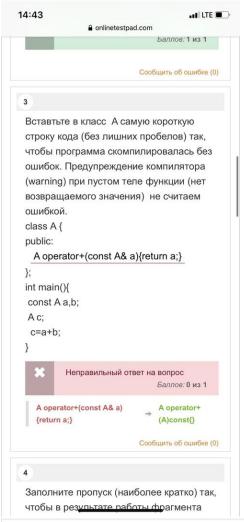
```
Заполните пропуск (наиболее кратко) так, чтобы в результате работы фрагмента программы
напечаталось A::f().
class A {
public:
   void f() {cout<< "A::f() ";}
};
class B: public A {
   virtual void f() {cout<< "B::f() ";}
};
int main()
{ B b;
 A * a = &b;
 a .A::f();
         Неправильный ответ на вопрос
                                                                                               Баллов: 0 из 1
         → ->f()
```

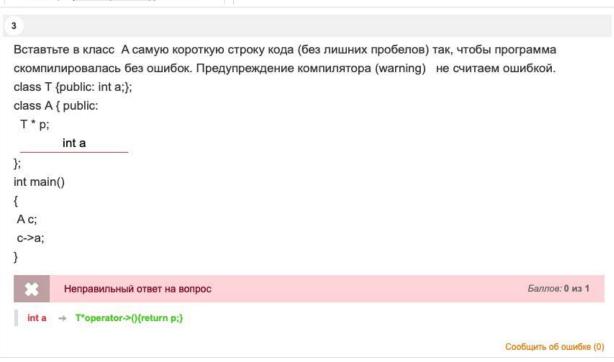
Дано определение термина. Назовите сам термин (строчными буквами, одно слово).





Вставьте в класс А самую короткую строку кода (без лишних пробелов) так, чтобы программа скомпилировалась без ошибок.







1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку) S→AS|epsilon

S→a

Ответ: Контекстно-свободная, Тип 0.

1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)  $S \rightarrow SaAaepsilon$ 

A→a

Ответ: Леволинейная, Тип О, Автоматная, Регулярная, Контекстно-свободная

1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку) S→bbaaepsilon

Ответ: Неукорачиваемая, Леволинейная, Регулярная, Контекстно-Свободная, Тип 0, Контекстно-зависимая, Праволинейная

1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку) S→aSaaAa

A→a

Ответ: Неукорачивающая, Тип 0, Контекстно-зависимая, Контекстно-свободная, Регулярная, Праволинейная

1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку) S→aSaaAepsilon

A→a

Ответ: Регулярная, Тип О, Контекстно-свободная, Праволинейная

1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)  $S \rightarrow SS$  | aa|epsilon

SS→SaSS|aa

Ответ: Тип 0

1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)  $S \rightarrow aSbAa$ 

A→a

Ответ: Контекстно-зависимая, Автоматная, Неукорачивающая, Контекстно-свободная, Праволинейная, Тип 0, Регулярная

1. К каким классам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)  $S \rightarrow aS|bA|epsilon$ 

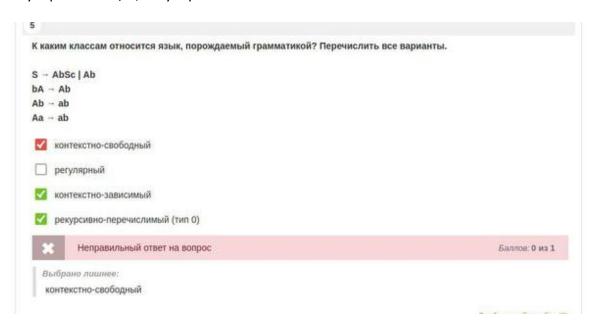
A→a

Ответ: Контекстно-свободная, Праволинейная, Автоматная, Тип 0, Регулярная, Неукорачиваемая

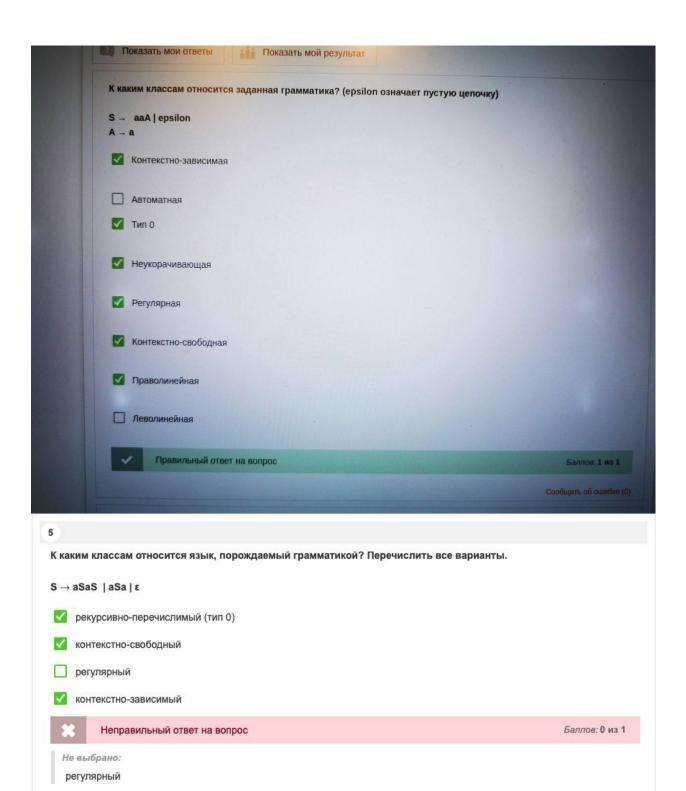
1. К каким типам относиться заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку) S→Aaa|epsilon

A→a

Ответ: Контекстно-свободная, Леволинейная, Контекстно-зависимая, Тип 0, Неукорачивающая, Регулярная



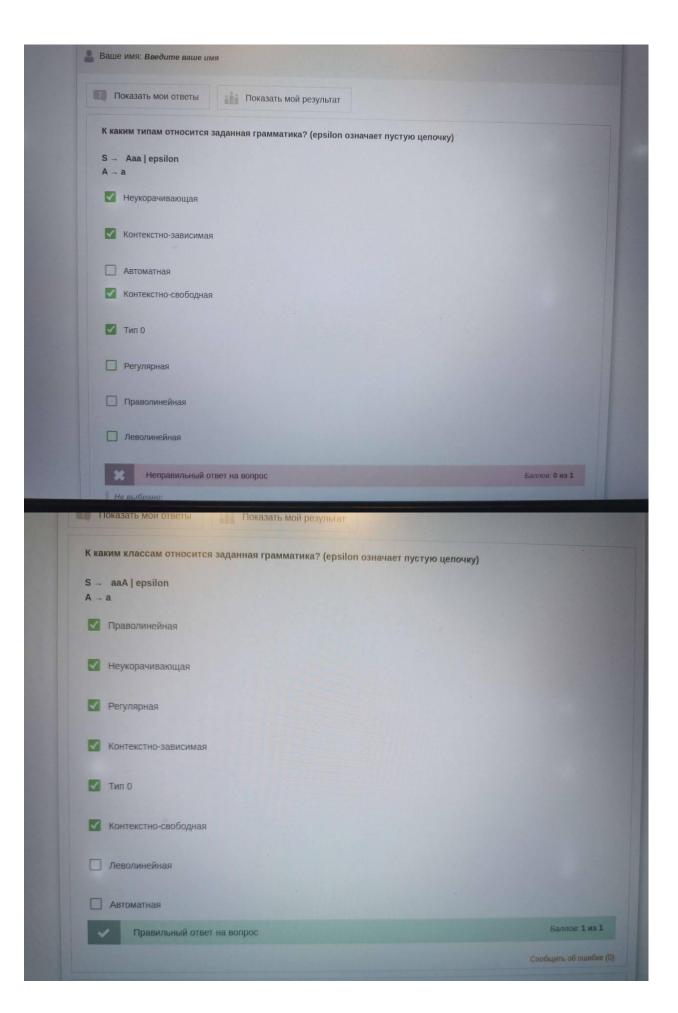
К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)	
$S \rightarrow aS \mid aaA \mid epsilon$ $A \rightarrow a$	
✓ Праволинейная	
✓ Тип 0	
Автоматная	
✓ Контекстно-зависимая	
Регулярная	
Неукорачивающая	
■ Контекстно-свободная	
Леволинейная	
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
Не выбрано: Регулярная	
Контекстно-свободная	
Выбрано лишнее:	
Контекстно-зависимая	



Сообщить об ошибке (0)

К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)	
$S \rightarrow \ aS \mid bA \mid epsilon$ $A \rightarrow a$	
✓ Контекстно-свободная	
✓ Праволинейная	
✓ Регулярная	
■ Контекстно-зависимая	
Неукорачивающая	
✓ Тип 0	
Леволинейная	
Автоматная	
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
Не выбрано: Автоматная	
	Сообщить об ошибке (1)

К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)	
$S \rightarrow aaA \mid epsilon$ $A \rightarrow a$	
✓ Тип 0	
✓ Контекстно-зависимая	
✓ Неукорачивающая	
✓ Праволинейная	
✓ Регулярная	
✓ Контекстно-свободная	
Автоматная	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке (0)

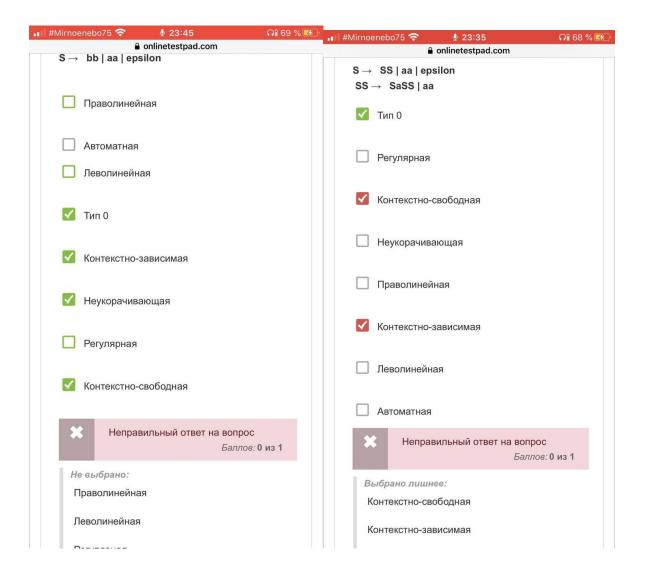


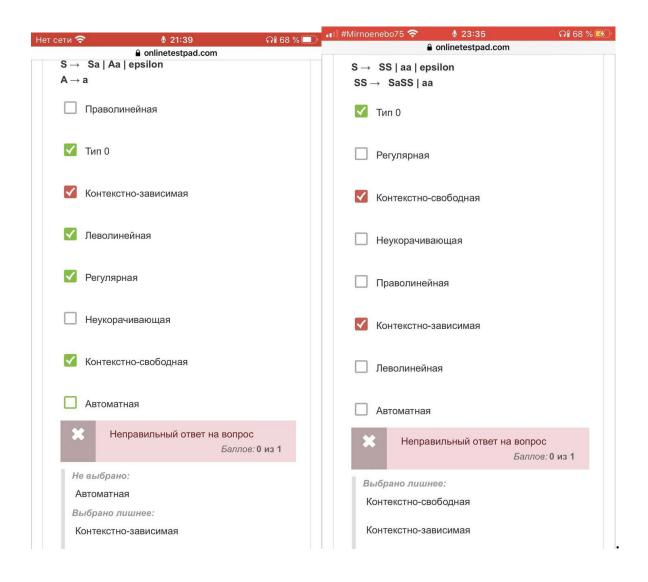
К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)	
$S \rightarrow aS \mid aaA \mid epsilon$ $A \rightarrow a$	
✓ Контекстно-зависимая	
Неукорачивающая	
✓ Контекстно-свободная	
☑ Тип 0	
Регулярная	
✓ Праволинейная	
Автоматная	
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
Не выбрано:	
Регулярная	
Выбрано лишнее:	
Контекстно-зависимая	
S - AbSc   Ab	
bA - Ab	
Ab → ab Aa → ab	
контекстно-свободный	
регулярный	
✓ рекурсивно-перечислимый (тип 0)	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1

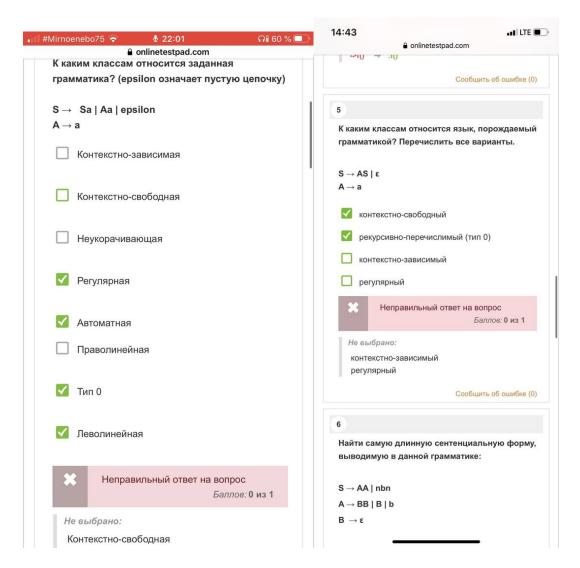
$S \rightarrow aaA \mid epsilon$ $A \rightarrow a$	
✓ Неукорачивающая	
✓ Контекстно-свободная	
✓ Праволинейная	
Автоматная	
✓ Тип 0	
✓ Контекстно-зависимая	
✓ Регулярная	
Леволинейная	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке (0)
К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)	
К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку) $S \to SS \mid aa \mid epsilon$ $SS \to SaSS \mid aa$	
S → SS   aa   epsilon	
$S \rightarrow SS \mid aa \mid epsilon$ $SS \rightarrow SaSS \mid aa$	
S → SS   aa   epsilon SS → SaSS   aa Контекстно-свободная	
S → SS   aa   epsilon SS → SaSS   aa  Контекстно-свободная  Регулярная	
S → SS   aa   epsilon SS → SaSS   aa    Контекстно-свободная    Регулярная	
S → SS   aa   epsilon SS → SaSS   aa    Контекстно-свободная    Регулярная    Тип 0    Автоматная	
S → SS   аа   epsilon SS → SaSS   аа	
S → SS   аа   epsilon SS → SaSS   аа	

К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)	
S → SS   aa   epsilon SS → SaSS   aa	
✓ Тип 0	
Праволинейная	
Неукорачивающая	
Автоматная	
Регулярная	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке (0)

К каким классам относится заданная грамматика? (epsilon означает пустую цепочку)	
$S \rightarrow aS \mid aaA \mid a$ $A \rightarrow a$	
✓ Праволинейная	
□ Контекстно-зависимая	
✓ Регулярная	
✓ Тип 0	
✓ Неукорачивающая	
□ Автоматная	
✓ Контекстно-свободная	
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
Не выбрано: Контекстно-зависимая	
	Сообщить об ошибке (0)







2. Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово "да", если нет – введите цепочку минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка обозначается epsilon.

S→bb|a|A

A→bbA|a

Ответ: а

2. Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово "да", если нет – введите цепочку минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка обозначается epsilon.

S→a|A A→aS|b

Ответ: да

2. Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово "да", если нет – введите цепочку минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка обозначается epsilon.

S→bb|a|A

A→bbaA|bba

Ответ: да

2. Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово "да", если нет – введите цепочку минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка обозначается epsilon.

S→bbaaSS|epsilon

Ответ: epsilon

2. Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово "да", если нет – введите цепочку минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка обозначается epsilon.

 $S \rightarrow c|A$  $A \rightarrow S|bb$ Ответ: с

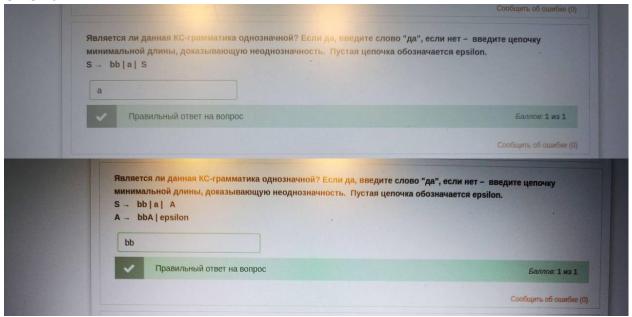
2. Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово "да", если нет – введите цепочку минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка обозначается epsilon.

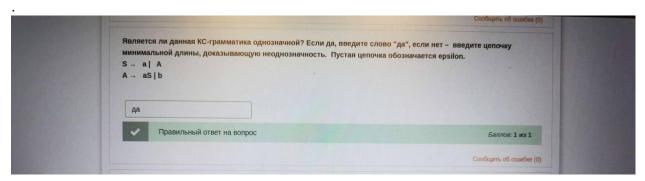
S→a|A A→Sa|b Ответ: да

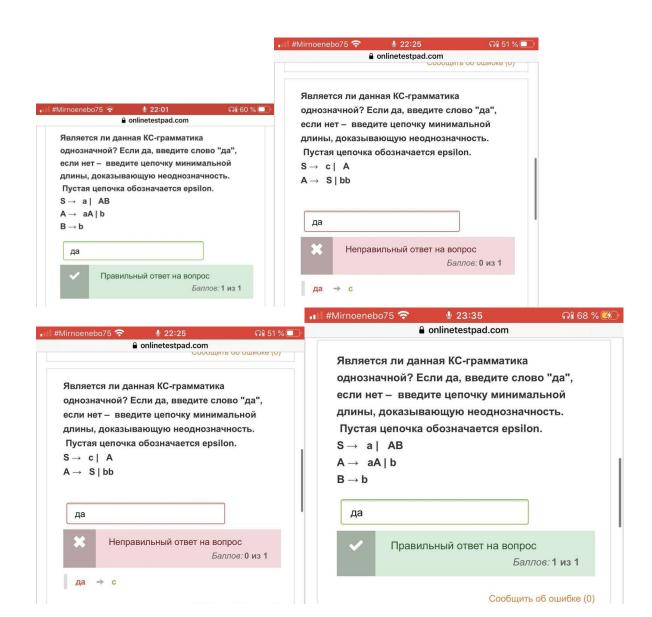
2. Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово "да", если нет — введите цепочку минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка обозначается epsilon.

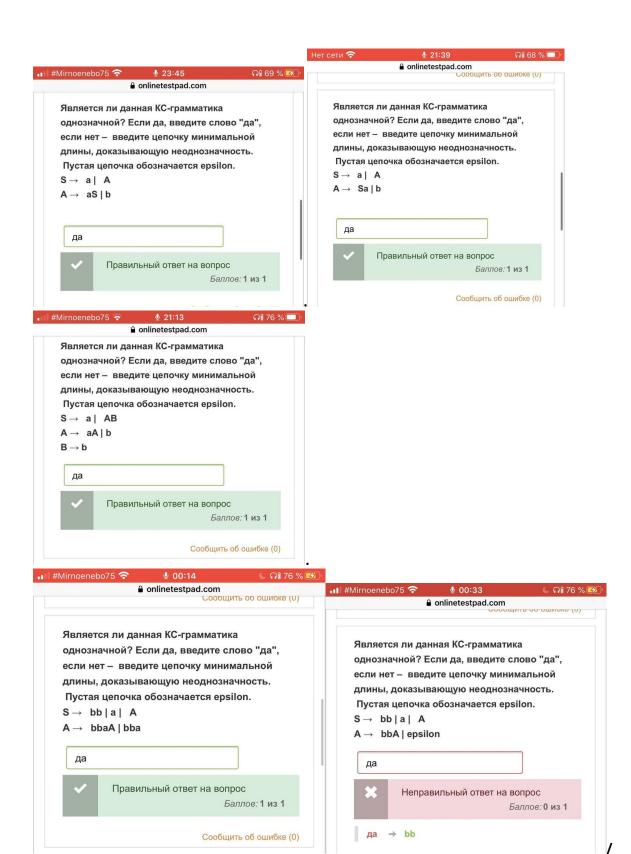
S→bb|a|S

Ответ: а









	бозначается epsilon.
S → a   A	
A → aS   b	
да	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке (0)
	COODMITS OF ORDINORS (V)
Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об	. No. 10 (1987)   1987
$S \rightarrow bb a A$	oosharaerox epsilori.
A → bbA   epsilon	
bb	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке (0)
Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово	. 18 M
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → bb   a   A	оозначается ерѕпоп.
A → bbA   epsilon	
bb	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке (0)
Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово	"TO" CORN HOT DESCRITE HORSHING
A STATE OF THE MENT OF THE MENT OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	да, если нет – введите цепочку
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка о	
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка о $S \to \ a \mid \ A$	
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка о	
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b	
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A	
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b	
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b	бозначается epsilon. Баллов: 1 из 1
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b	бозначается epsilon.
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b  Да  Правильный ответ на вопрос  Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово	бозначается epsilon. <i>Баллов</i> : 1 из 1  Сообщить об ошибке (0)  "да", если нет – введите цепочку
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S   A   A   A   The as   b	бозначается epsilon. <i>Баллов:</i> 1 из 1  Сообщить об ошибке (0)  "да", если нет – введите цепочку
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b  Да  Правильный ответ на вопрос  Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об	бозначается epsilon. <i>Баллов</i> : 1 из 1  Сообщить об ошибке (0)  "да", если нет – введите цепочку
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b  да Правильный ответ на вопрос	бозначается epsilon. <i>Баллов</i> : 1 из 1  Сообщить об ошибке (0)  "да", если нет – введите цепочку
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b  Да  Правильный ответ на вопрос  Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → bb   a   S	бозначается epsilon. <i>Баллов</i> : 1 из 1  Сообщить об ошибке (0)  "да", если нет – введите цепочку
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b  Да Правильный ответ на вопрос  Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → bb   a   S  да	бозначается epsilon.  Баллов: 1 из 1  Сообщить об ошибке (0)  "да", если нет – введите цепочку бозначается epsilon.
минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → a   A A → aS   b  Да  Правильный ответ на вопрос  Является ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите слово минимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая цепочка об S → bb   a   S  Да	бозначается epsilon.  Баллов: 1 из 1  Сообщить об ошибке (0)  "да", если нет – введите цепочку бозначается epsilon.

→ bb   a   A	
→ bbaA   bba	
да	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите	е слово "да", если нет – введите цепочку
инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це	почка обозначается epsilon.
→ bb   a   SS	
да	
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
пеправильный ответ на вопрос	Dailiot. V NS 1
да → ааа	
да → aaa	Сообщить об ощибка
	Сообщить об ошибке (
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це → bb   a   A	е слово "да", если нет – введите цепочку
да → ааа  вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   a   A  → bbaA   bba	е слово "да", если нет – введите цепочку
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це → bb   a   A .→ bbaA   bba	е слово "да", если нет – введите цепочку
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це → bb   a   A → bbaA   bba	е слово "да", если нет – введите цепочку почка обозначается epsilon. Баллов: 1 из 1
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   a   A  → bbaA   bba  да  Правильный ответ на вопрос	е слово "да", если нет – введите цепочку почка обозначается epsilon. <i>Баплов:</i> 1 из 1  Сообщить об ошибке
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   a   A  → bbaA   bba  да  Правильный ответ на вопрос	е слово "да", если нет – введите цепочку почка обозначается epsilon.  Баллов: 1 из 1  Сообщить об ошибке е слово "да", если нет – введите цепочку
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   a   A  → bbaA   bba  да  Правильный ответ на вопрос	е слово "да", если нет – введите цепочку почка обозначается epsilon.  Баллов: 1 из 1  Сообщить об ошибке е слово "да", если нет – введите цепочку
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   a   A  → bbaA   bba  да  Правильный ответ на вопрос  вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це	е слово "да", если нет – введите цепочку почка обозначается epsilon.  Баллов: 1 из 1  Сообщить об ошибке е слово "да", если нет – введите цепочку
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   a   A  → bbaA   bba  да  Правильный ответ на вопрос  вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це	е слово "да", если нет – введите цепочку почка обозначается epsilon.  Баллов: 1 из 1  Сообщить об ошибке е слово "да", если нет – введите цепочку
вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   a   A  → bbaA   bba  да  Правильный ответ на вопрос  вляется ли данная КС-грамматика однозначной? Если да, введите инимальной длины, доказывающую неоднозначность. Пустая це  → bb   aa   SS   epsilon	е слово "да", если нет – введите цепочку почка обозначается epsilon.  Баллов: 1 из 1  Сообщить об ошибке е слово "да", если нет – введите цепочку

3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому грамматикой типа 3?

Ответ: да

3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому грамматикой без пустых правых частей?

Ответ: да

3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому грамматикой типа 2?

Ответ: да

3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому контекстно-зависимой грамматикой?

Ответ: да

3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому КС-грамматикой, в которой встречаются пустые правые части правил?

Ответ: да

3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому грамматикой без пустых правых частей?

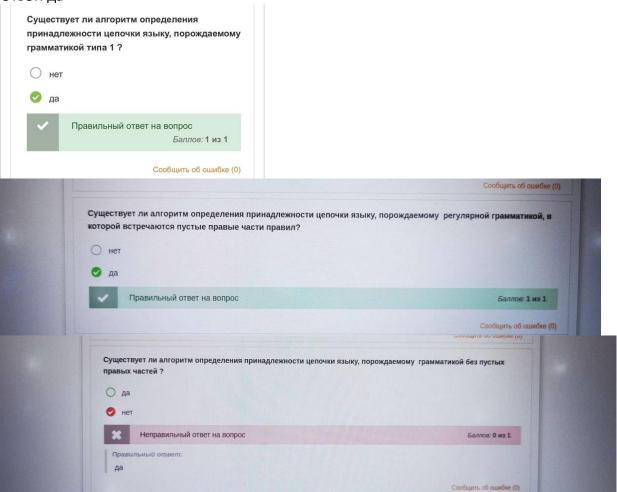
Ответ: да

3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому грамматикой типа 1?

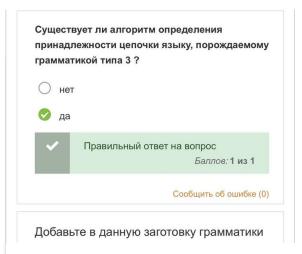
Ответ: да

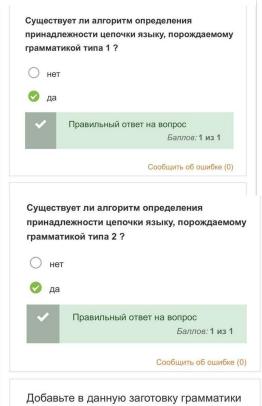
3. Существует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, порождаемому праволинейной грамматикой?

Ответ: да

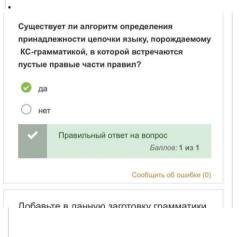


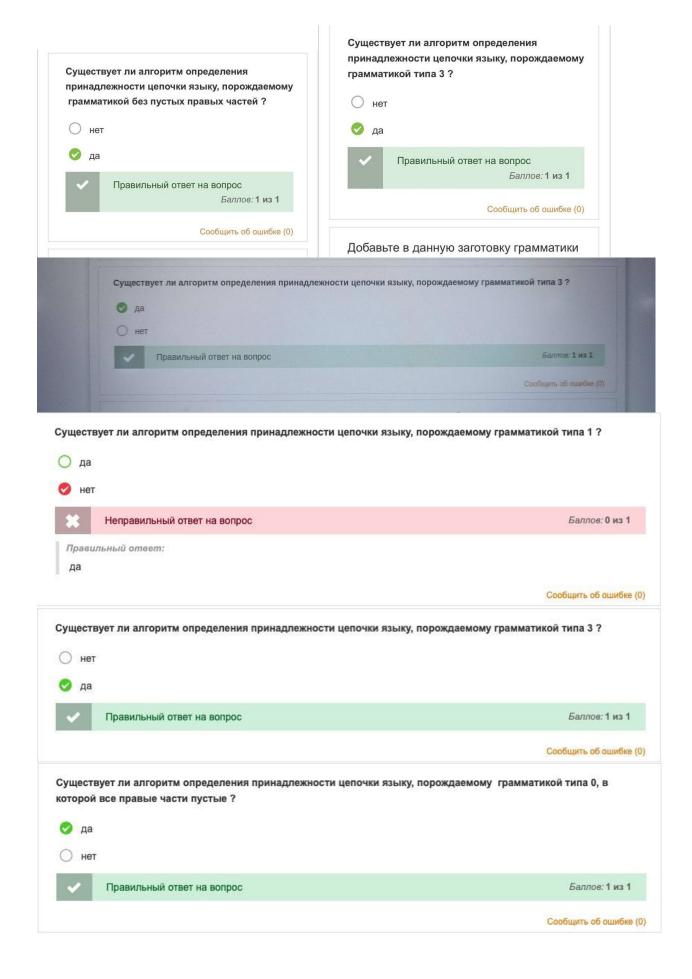




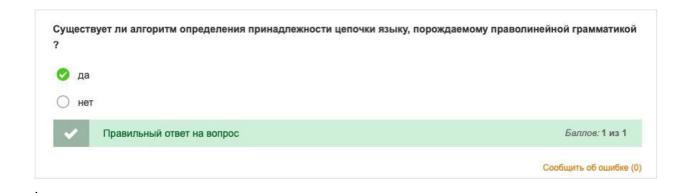


одно правило вывода так, чтобы она





	ует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, г встречаются пустые правые части правил?	порождаемому регулярной грамматикой, в
О нет		
<b>⊘</b> да		
~	Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
		Сообщить об ошибке (
Существ	ует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, г	порождаемому грамматикой типа 1 ?
О нет		
<b>У</b> да	Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
		Сообщить об ошибке
⊘ да	Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
~	Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
		Сообщить об ошибке
Существ <u>у</u> ?	ует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, г	порождаемому праволинейной грамматикої
<ul><li>да</li><li>нет</li></ul>		
~	Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
		Сообщить об ошибке (
Существ; правых ч	ует ли алгоритм определения принадлежности цепочки языку, г іастей ?	порождаемому грамматикой без пустых
×	Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
Правил	ьный omeem:	
да		
		Сообщить об ошибке



4. Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {a, b}, в которых символов b и а поровну.

S→BaS|epsilon

B→b

\_→\_ aB→Ba

Ответ: ВааВ

4. Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c, в}, в которых символов с и в поровну.

S→dSC|epsilon

Cc

\_\_→\_\_

Ответ: dCCd

4. Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {b, c}, в которых символов b и с поровну.

S→epsilon|ScB

\_-→\_

Bc→cB

B→b

Ответ: сВВс

4. Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c, d}, в которых символов с и d поровну.

S→epsilon|dCS

 $C \rightarrow c$ 

\_→\_

Cd→dC

Ответ: dCCd

4. Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c, d}, в которых символов с и d поровну.

S→dCS|epsilon

 $C \rightarrow c$ 

\_\_→\_\_ Ответ: dCCd

4. Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {a, b}, в которых символов а и b поровну.

S→bSA|epsilon

\_→\_ A→a

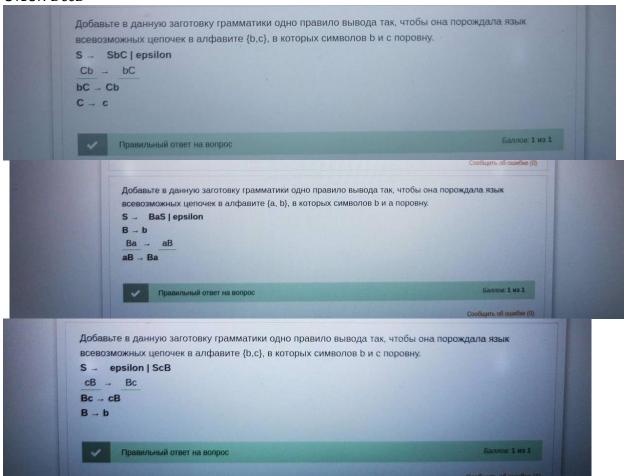
Ответ: bAAb

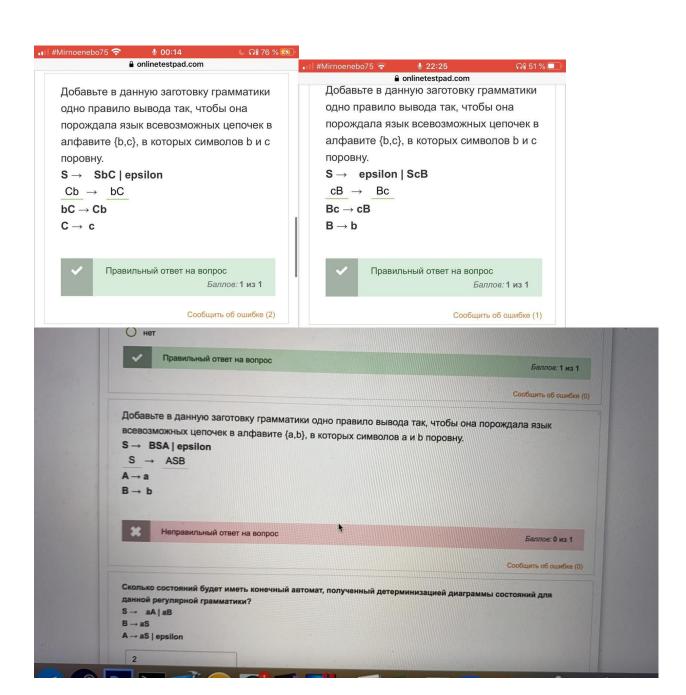
4. Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c, d}, в которых символов с и d поровну.

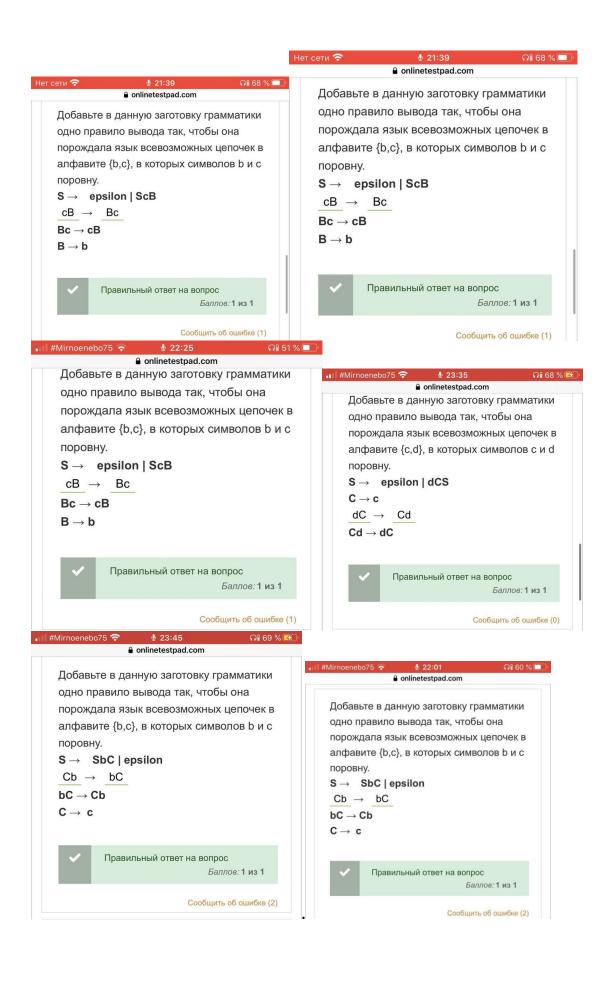
S→epsilon|SDC

\_→\_ cD→Dc D→d

Ответ: DccD







Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите  $\{c,d\}$ , в которых символов c и d поровну.  $S \to epsilon \mid dCS$ 

 $\begin{array}{ccc} \textbf{C} \rightarrow \textbf{c} & \\ \hline \textbf{dC} \rightarrow & \textbf{Cd} \\ \hline \textbf{Cd} \rightarrow \textbf{dC} & \end{array}$ 

Пра

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (0)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c,d}, в которых символов с и d поровну.

S → dSC | epsilon

 $C \rightarrow c$ 

 $dC \ \to \ Cd$ 

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (0)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c,d}, в которых символов с и d поровну.

S → epsilon | dCS

 $C \rightarrow c$ 

 $dC \ \to \ Cd$ 

 $Cd \rightarrow dC$ 

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (0)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c,d}, в которых символов с и d поровну.

 $S \rightarrow dSC \mid epsilon$ 

 $C \rightarrow c$ 

 $dC \rightarrow Cd$ 

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (0)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {b,c}, в которых символов b и с поровну.

S → SbC | epsilon

 $cB \ \to \ Bc$ 

bC → Cb

C → c

4

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (2)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {a,b}, в которых символов а и b поровну.

S → bSA | epsilon

 $bA \rightarrow Ab$ 

 $A \rightarrow a$ 

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (1)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {b,c}, в которых символов b и с поровну.

 $\textbf{S} \rightarrow \textbf{epsilon} \,|\, \textbf{ScB}$ 

 $cB \rightarrow Bc$ 

Bc → cB

 $B \rightarrow b$ 

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (1)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {a,b}, в которых символов а и b поровну.

S → bSA | epsilon

 $bA \rightarrow Ab$ 

 $A \rightarrow a$ 

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (1)

Добавьте в данную заготовку грамматики одно правило вывода так, чтобы она порождала язык всевозможных цепочек в алфавите {c,d}, в которых символов с и d поровну. S → epsilon | dCS  $C \rightarrow c$  $dC \ \rightarrow \ Cd$  $Cd \rightarrow dC$ Правильный ответ на вопрос Баллов: 1 из 1 Сообщить об ошибке (0) 5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики. S→Sd|Aa|epsilon  $A \rightarrow Sd$ Ответ: 2 5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики. S→aA|aB B→bB|b A→aA|a Ответ: 4 5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики. S→Ad|epsilon A→Cd  $C \rightarrow Bd$ B→epsilon Ответ: 4 5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики. S→dD|bB B→bS D→dS|epsilon Ответ: 3 5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики. S→Adla  $A \rightarrow Cd$  $C \rightarrow Bd$ B→d Ответ: 5

5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики.

S→aA|aB B→bS|aA A→aA|a Ответ: 3

5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики.

S→aA|aB

B→bS|aA

A→aA|epsilon

Ответ: 3

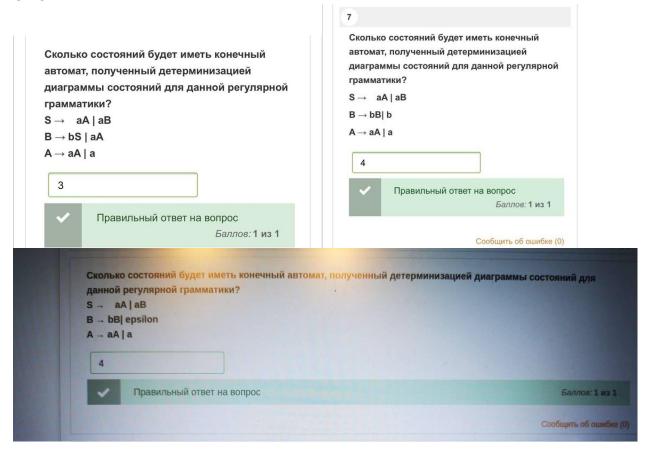
5. Сколько состояний будет иметь конечный автомат, полученный детерминизацией диаграммы для данной регулярной грамматики.

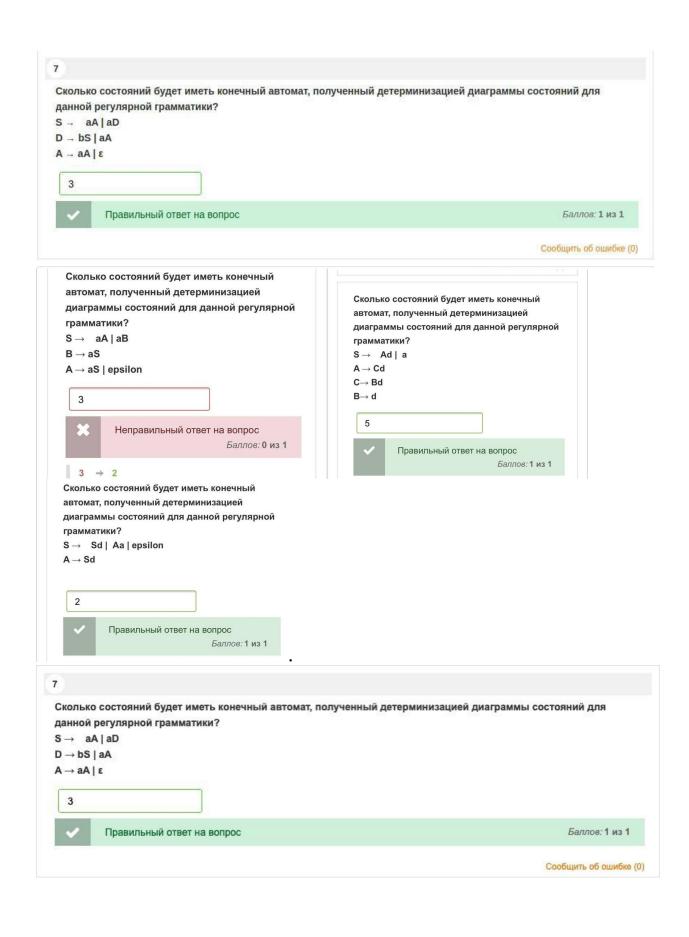
S→aA|aB

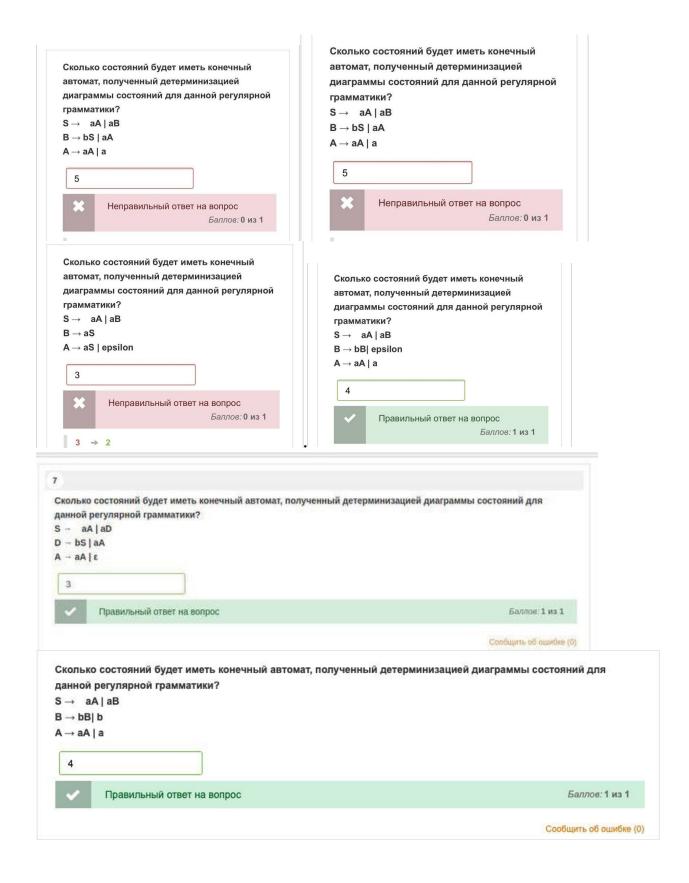
B→aS

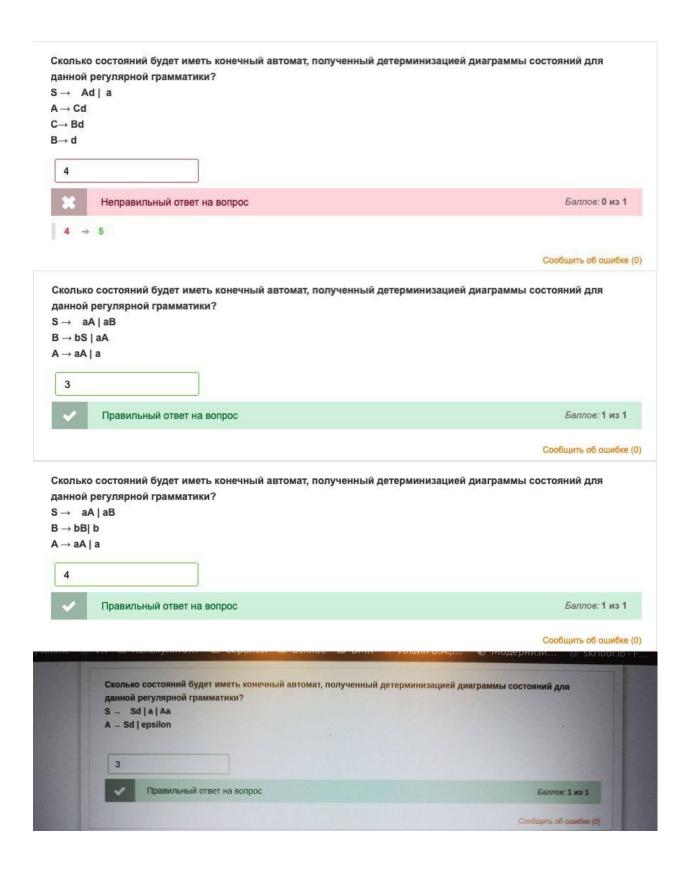
A→aS|epsilon

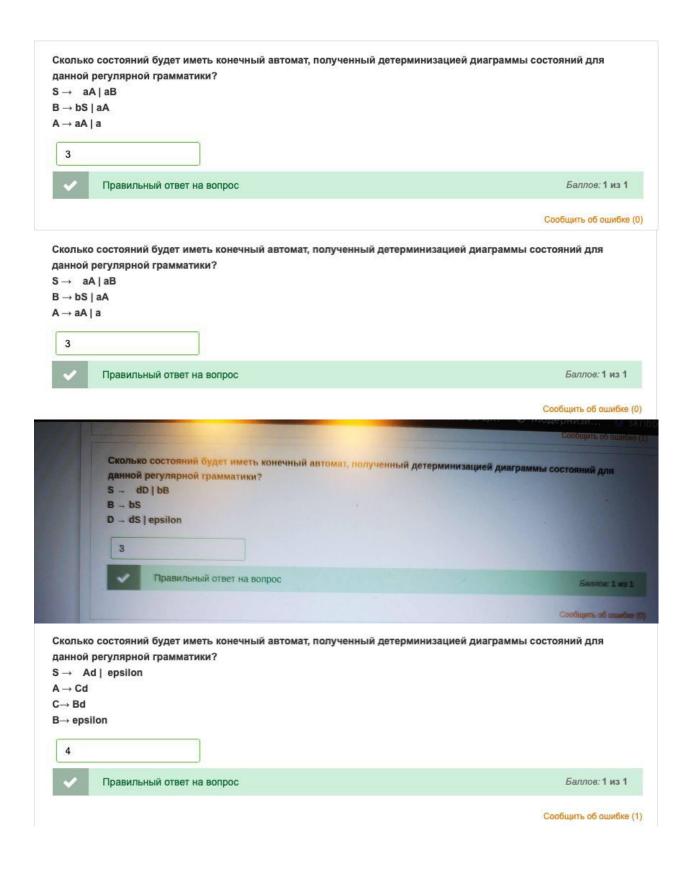
Ответ: 2

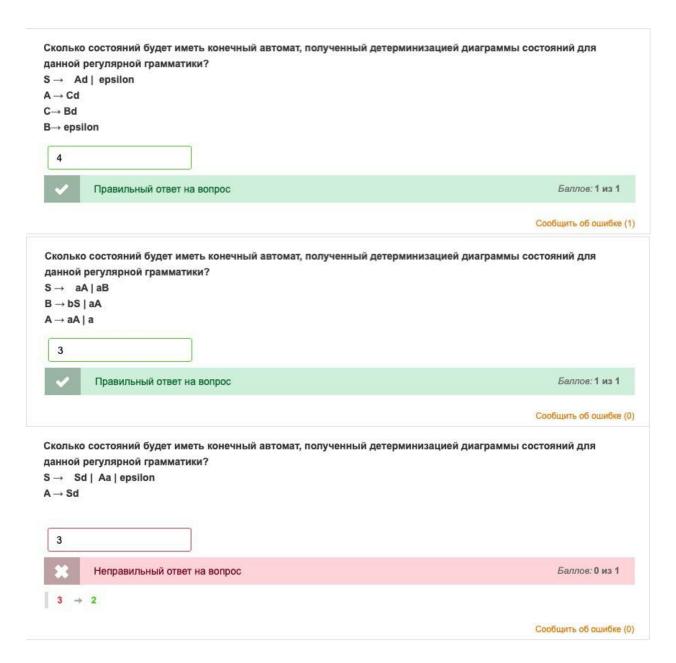












6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?

 $S \rightarrow A \mid B$ 

A→dCd|epsilon

 $C \rightarrow Bc|c$ 

B→d|epsilon

Ответ: Первый (пересечение first), Второй (два пустые)

6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?

S→AS|BS|epsilon

A→cCd

 $C \rightarrow Bc|c$ 

 $B\rightarrow d$ 

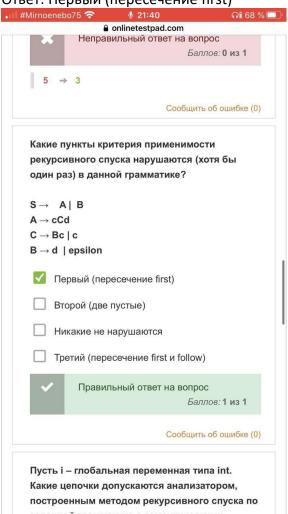
Ответ: Никакие не нарушаются

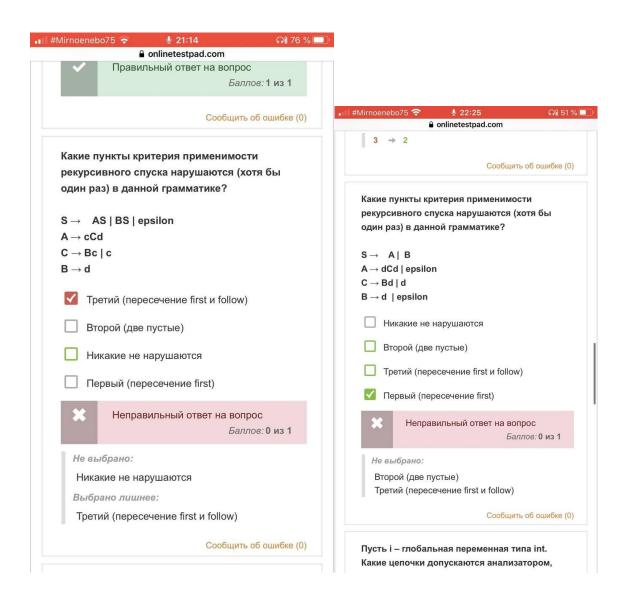
6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?  $S \rightarrow AS|BS|epsilon$ A→cCd  $C \rightarrow Bcld$  $B \rightarrow d$ |epsilon Ответ: Первый (пересечение first), Второй (два пустые) 6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?  $S \rightarrow A|B$ A→dCd|epsilon C→Bd|d B→d|epsilon Ответ: Первый (пересечений first), Второй (два пустые), Третий (пересечение first и follow) 6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике? S→Ad|aS A→dCd  $C \rightarrow Bd$ B→d|epsilon Ответ: Третий (пересечение first и follow) 6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике? S→Ad|aS A→dCd C→Bd|epsilon  $B\rightarrow d$ Ответ: Третий (пересечение first и follow) 6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике? S→Ad|Sa A→dCd  $C \rightarrow Bd$  | epsilon  $B \rightarrow d$ Ответ: Первый (пересечение first), Третий (пересечение first и follow) 6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?  $S \rightarrow A|B$ A→cCd|epsilon  $C \rightarrow Bc|c$ B→d|epsilon Ответ: Первый (пересечение first), Второй (две пустые) 6. Какие пункты критерия рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной

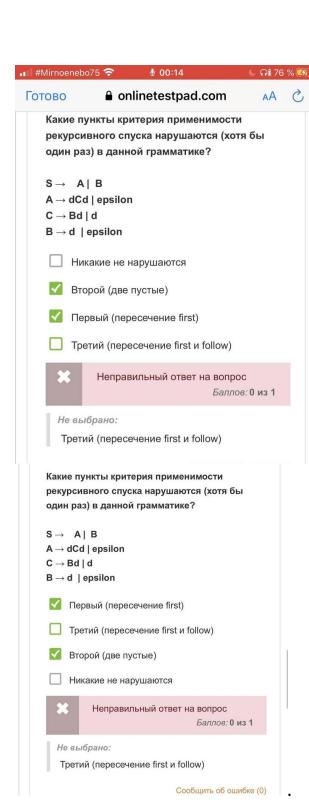
грамматике?

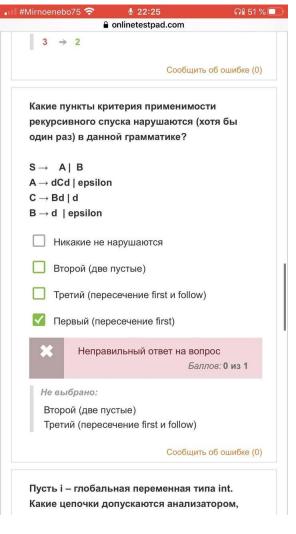
 $S\rightarrow A|B$   $A\rightarrow cCd$   $C\rightarrow Bc|c$  $B\rightarrow d|epsilon$ 

Ответ: Первый (пересечение first)

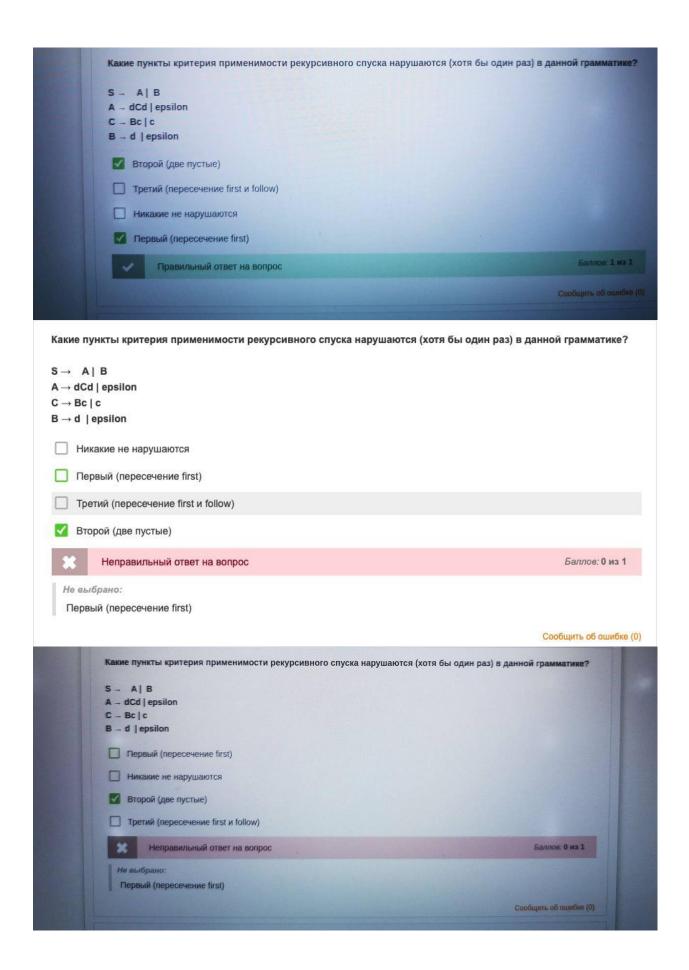






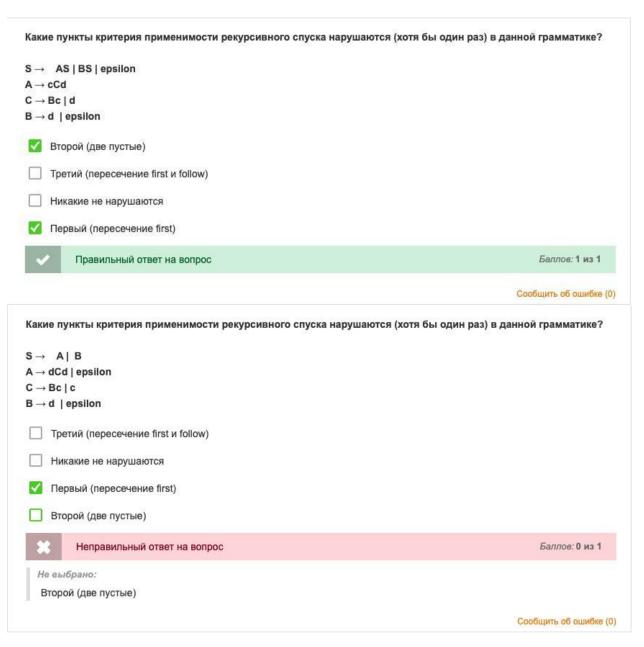


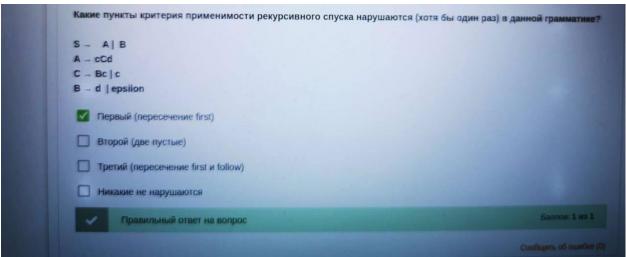
Какие пункты критерия применимости рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?		
S→ A B		
A → cCd		
$C \rightarrow Bc \mid c$		
$B \rightarrow d \mid epsilon$		
Третий (пересечение first и follow)		
Первый (пересечение first)		
Второй (две пустые)		
Никакие не нарушаются		
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1	
Не выбрано:		
Первый (пересечение first)		
Выбрано лишнее:		
Третий (пересечение first и follow)		
Co	общить об ошибке (0)	
	Male Male	
Какие пункты критерия применимости рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данно	й грамматике?	
$S \rightarrow A \mid B$		
$A \rightarrow cCd$		
$C \rightarrow Bc \mid c$		
$B \rightarrow d \mid epsilon$		
Второй (две пустые)		
☐ Третий (пересечение first и follow)		
Никакие не нарушаются		
✓ Первый (пересечение first)		
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1	
Co	общить об ошибке (0)	
Какие пункты критерия применимости рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данно	ой грамматике?	
$S \rightarrow Ad \mid Sa$		
$A \rightarrow dCd$		
C → Bd   epsilon		
B  o d		
✓ Первый (пересечение first)		
Никакие не нарушаются		
Третий (пересечение first и follow)		
Второй (две пустые)		
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1	
Со	ообщить об ошибке (0)	



$S \rightarrow AS \mid BS \mid epsilon$ $A \rightarrow cCd$ $C \rightarrow Bc \mid c$ $B \rightarrow d$
Второй (две пустые)
✓ Третий (пересечение first и follow)
Первый (пересечение first)
П Никакие не нарушаются
Неправильный ответ на вопрос Баллов: 0 из 1
Не выбрано: Никакие не нарушаются Выбрано лишнее:
Третий (пересечение first и follow)
Сообщить об ошибке (0)
Какие пункты критерия применимости рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?
$S \rightarrow A \mid B$ $A \rightarrow dCd \mid epsilon$ $C \rightarrow Bd \mid d$ $B \rightarrow d \mid epsilon$
✓ Первый (пересечение first)
□ Никакие не нарушаются
☐ Третий (пересечение first и follow)
✓ Второй (две пустые)
Неправильный ответ на вопрос Баллов: 0 из 1
Не выбрано: Третий (пересечение first и follow)
Сообщить об ошибке (0)

Какие пункты критерия применимости рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в данной грамматике?		
S → AS   BS   epsilon A → cCd C → Bc   d B → d   epsilon  Второй (две пустые)		
Первый (пересечение first)		
✓ Третий (пересечение first и follow)		
Никакие не нарушаются		
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1	
Не выбрано: Первый (пересечение first) Выбрано лишнее: Третий (пересечение first и follow)		
	Сообщить об ошибке (0)	
	COOOLINIB OO OLINOKE (O)	
Какие пункты критерия применимости рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в		
Какие пункты критерия применимости рекурсивного спуска нарушаются (хотя бы один раз) в $S \to A \mid B$ $A \to dCd \mid epsilon$ $C \to Bc \mid c$ $B \to d \mid epsilon$		
$S \rightarrow A \mid B$ $A \rightarrow dCd \mid epsilon$ $C \rightarrow Bc \mid c$		
$S \rightarrow A \mid B$ $A \rightarrow dCd \mid epsilon$ $C \rightarrow Bc \mid c$ $B \rightarrow d \mid epsilon$		
S → A   B A → dCd   epsilon C → Bc   c B → d   epsilon  ☐ Третий (пересечение first и follow)		
S → A   B A → dCd   epsilon C → Bc   c B → d   epsilon  ☐ Третий (пересечение first и follow) ☐ Никакие не нарушаются		
S → A   B A → dCd   epsilon C → Bc   c B → d   epsilon  Tpeтий (пересечение first и follow)  Никакие не нарушаются  Первый (пересечение first)		
S → A   B A → dCd   epsilon C → Bc   c B → d   epsilon  Tpeтий (пересечение first и follow)  Hикакие не нарушаются  Первый (пересечение first)  Второй (две пустые)  Неправильный ответ на вопрос  Не выбрано:	данной грамматике?	
S → A   B A → dCd   epsilon C → Bc   c B → d   epsilon  Tpeтий (пересечение first и follow)  Hикакие не нарушаются  Первый (пересечение first)  Второй (две пустые)  Неправильный ответ на вопрос	данной грамматике?	





7. Пусть і – глобальная переменная типа int.

Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с семантическими действиями?

 $S \rightarrow <i=3;>A < ifi>0error();>$ 

A→aA|b<i--;>A|epsilon Ответ: bababa, abbaaabb

# 7. Пусть і – глобальная переменная типа int.

Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с семантическими действиями?

 $S \rightarrow <i=0;>A <ifi < 0error();>$ 

 $A \rightarrow aA|b < i--; > A|epsilon$ 

Ответ: epsilon

#### 7. Пусть і – глобальная переменная типа int.

Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с семантическими действиями?

 $S \rightarrow <i=0;>A <ifi>3error();>$ 

 $A \rightarrow a < i--; > A|b < i++; > A|epsilon$ 

Ответ: baaaaa, epsilon, bababa

#### 7. Пусть і – глобальная переменная типа int.

Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с семантическими действиями?

 $S \rightarrow <i=-3;>A < ifi>0error();>$ 

 $A \rightarrow aA|b < i++; > A|epsilon$ 

Ответ: bababa, bbaaaa, epsilon

## 7. Пусть і – глобальная переменная типа int.

Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с семантическими действиями?

 $S \rightarrow <i=3;>A <ifi>0error();>$ 

 $A \rightarrow a < i--; > A|b < i++; > A|epsilon$ 

Ответ: baaaaa

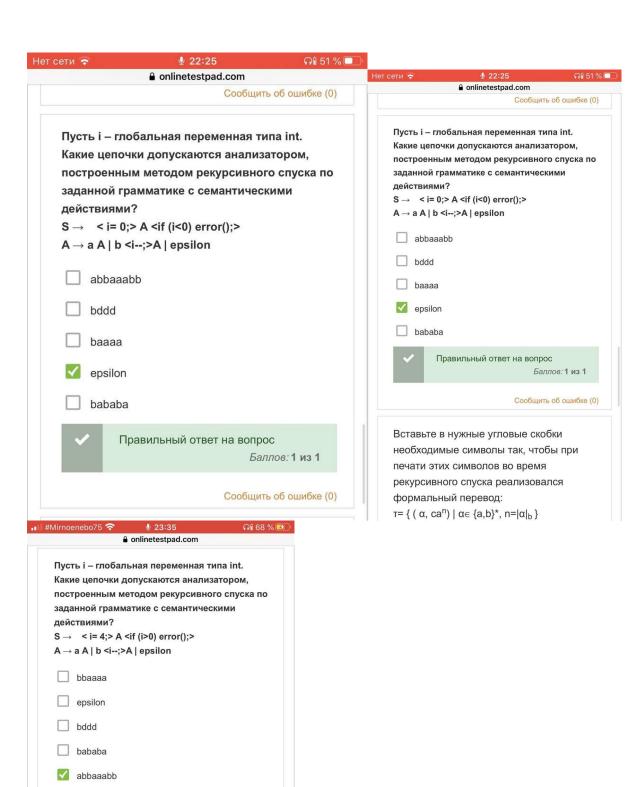
### 7. Пусть і – глобальная переменная типа int.

Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с семантическими действиями?

 $S \rightarrow <i=4:>A <ifi>0error():>$ 

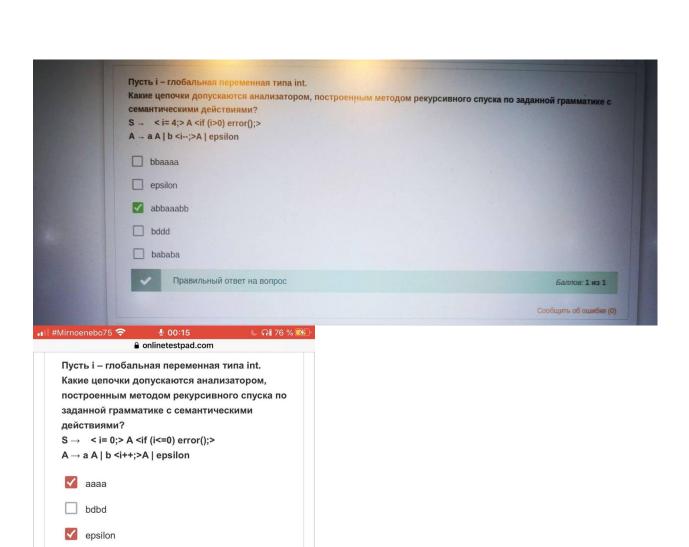
A→aA|b<i--;>A|epsilon

Ответ: abbaaabb



Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1



Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевол:

Неправильный ответ на вопрос

Баллов: 0 из 1

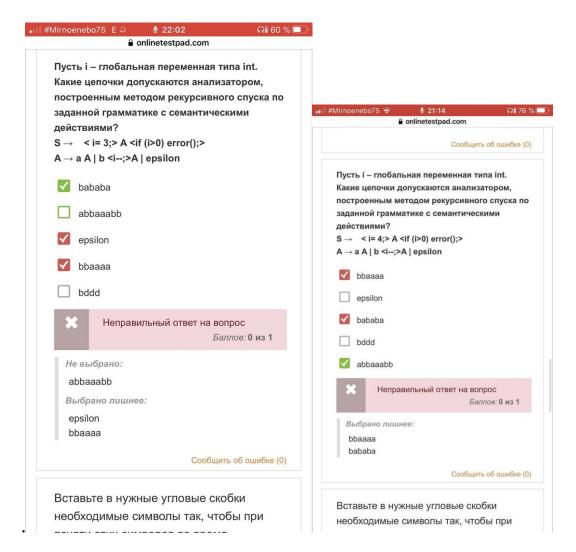
Сообщить об ошибке (0)

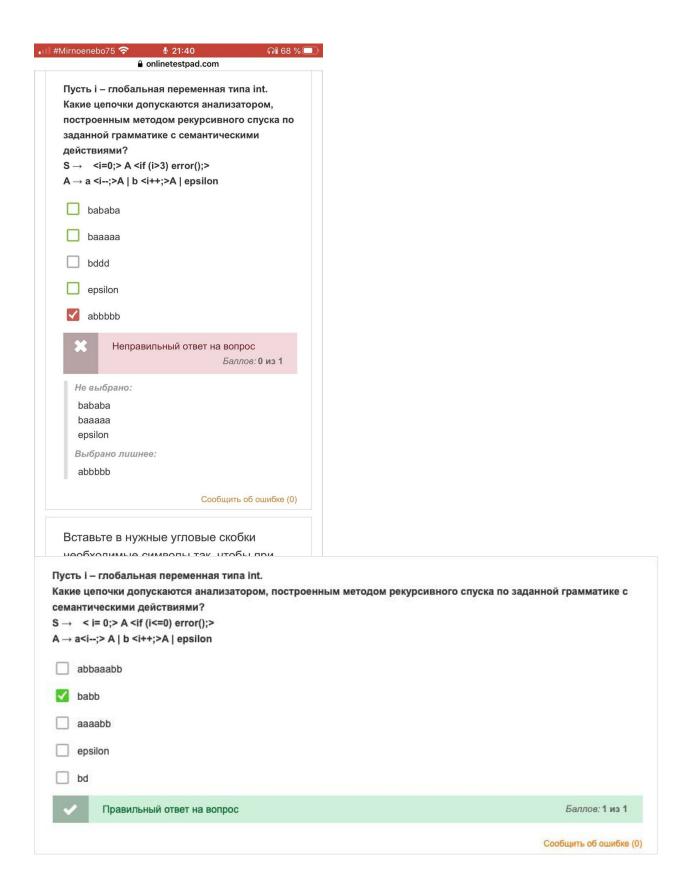
abbaaabb

Выбрано лишнее:

baaaa

aaaa epsilon

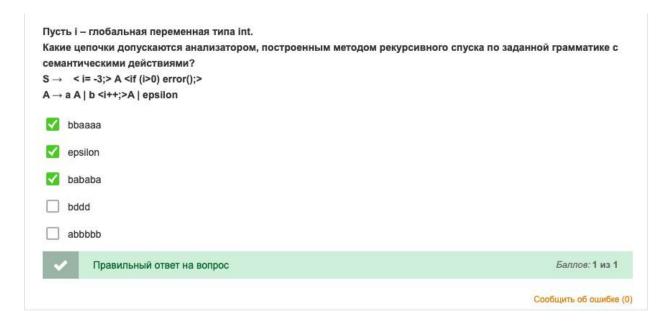




	Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом р семантическими действиями? S — <=3;> A <if (i="">0) error();&gt; A — a <i;> A   b <i++;> A   epsilon</i++;></i;></if>	рекурсивного спуска по заданной грамматике с
	bababa	
	abbbbb	
	bddd	
	epsilon	
	baaaaa	
	Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
		Сообщить об ошибке (0)
bddd abbbbb epsilon bababa		
baaaaa		
	вильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	вильный ответ на вопрос	
Прав Пусть і – глоба Какие цепочки семантическия Б → < i= 3;> /	альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if>	Сообщить об ошибк
Прав Пусть і – глоба Гакие цепочки Вемантическия Б → < i= 3;> А А → а А   b <i< th=""><th>альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if></th><th>Сообщить об ошибк</th></i<>	альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if>	Сообщить об ошибк
Прав Пусть і – глоба Какие цепочки вемантическия В → < i= 3;> / A → a A   b <i< td=""><td>альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if></td><td>Баллов: 1 из 1 Сообщить об ошибк</td></i<>	альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if>	Баллов: 1 из 1 Сообщить об ошибк
Прави Прав	альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if>	Сообщить об ошибк
Прави Прав	альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if>	Сообщить об ошибк
Пусть і – глоба Какие цепочки семантически Б → < i= 3;> / A → a A   b <i abbaaabb="" bababa="" bbaaaa="" bddd="" epsilon<="" td="" ✓=""><td>альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if></td><td>Сообщить об ошибк</td></i>	альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; -;&gt;A   epsilon</if>	Сообщить об ошибк
Пусть і – глоба Какие цепочки семантическия Б → < i= 3;> / A → а A   b <i abbaaabb="" bababa="" bbaaaa="" bddd="" epsilon<="" td="" ✓=""><td>альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; ;&gt;A   epsilon</if></td><td>рсивного спуска по заданной грамматике с</td></i>	альная переменная типа int. и допускаются анализатором, построенным методом реку ми действиями? A <if (i="">0) error();&gt; ;&gt;A   epsilon</if>	рсивного спуска по заданной грамматике с

Пусть і – глобальная переменная типа int. Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с семантическими действиями? S → < i= -3;> A <if (i="">0) error();&gt; A → a A   b <i++;>A   epsilon</i++;></if>		
✓ bbaaaa		
epsilon		
✓ bababa		
bddd		
abbbbb		
Правильный ответ на вопрос	<i>Баллов</i> : 1 из 1	
	Сообщить об ошибке (0)	
Пусть і – глобальная переменная типа int.  Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по семантическими действиями?  S → < i= 0;> A <if (i<0)="" error();=""> A → a A   b <i;>A   epsilon  baaaa  epsilon  bababa  bddd  abbaaabb</i;></if>	э заданной грамматике с	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1	
	Сообщить об ошибке (0)	
Пусть і – глобальная переменная типа int.  Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по семантическими действиями?  S → <i=3;> A <if (i="">0) error();&gt; A → a <i;>A   b <i++;>A   epsilon  bddd</i++;></i;></if></i=3;>	э заданной грамматике с	
✓ baaaaa		
✓ epsilon		
bababa		
abbbbb		
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1	
Выбрано лишнее: epsilon		
	Сообщить об ошибке (0)	
	10/	

Пусть і – глобальная переменная типа int. Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного спуска по заданной грамматике с		
семантическими действиями?		
S → <i=0;> A <if (i="">5) error();&gt;</if></i=0;>		
A → aA   b <i++;>A   epsilon</i++;>		
✓ bb		
☐ bd		
ababababb		
✓ bababa		
epsilon		
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1	
	Сообщить об ошибке (0)	
Пусть і – глобальная переменная типа іnt.  Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивного семантическими действиями?  S → <i=0;> A <if (i="">3) error();&gt; A → a <i;>A   b <i++;>A   epsilon  ✓ bababa  □ abbbbb  ✓ epsilon  □ bddd  ✓ baaaaa</i++;></i;></if></i=0;>	о спуска по заданной грамматике с	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1	
	Сообщить об ошибке (0)	
Пусть і – глобальная переменная типа int.  Какие цепочки допускаются анализатором, построенным методом рекурсивног семантическими действиями?  S → < i= 0;> A < if (i<0) error();> A → a A   b <i;>A   epsilon  ✓ abbaaabb</i;>	о спуска по заданной грамматике с	
✓ baaaa		
epsilon		
bddd		
✓ bababa		
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1	
Выбрано лишнее:		
abbaaabb		
baaaa		
bababa		
	Сообщить об ошибке (0)	
	See Suprise of Suprising (0)	



8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*$$
,  $n=aa$  (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S\rightarrow a<_>S<_>|b<_>S<_>|epsilon<_>$  Ответ: $S\rightarrow aS|bS|epsilon$ 

8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*$$
,  $n=aa$  (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S\rightarrow a<_>S<_>|b<_>S<_>|epsilon<_>$  Ответ: $S\rightarrow aS|bS|epsilon$ 

8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*$$
,  $n=ab$  (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S\rightarrow a<\_>S<\_>|b<\_>S<\_>|epsilon<\_>$  Ответ: $S\rightarrow aS|bS|epsilon$ 

8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*$$
,  $n=aa$  (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S\rightarrow a<\_>S<\_>|b<\_>S<\_>|epsilon<\_>$  Ответ: $S\rightarrow aS|bS|epsilon$ 

8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*$$
,  $n=ab$  (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S\rightarrow a<\_>S<\_>|b<\_>S<\_>|epsilon<\_>$  Ответ: $S\rightarrow aS|bS|epsilon$ 

8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*, n=aa$$

(ненужные угловые скобки заполняем словом eps)

$$S\rightarrow a< >S< >|b< >S< |epsilon< >S$$

Ответ: $S \rightarrow a < a > S < b > |b < eps > S < eps > |epsilon < eps > |epsilo$ 

8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*, n=ab$$

(ненужные угловые скобки заполняем словом eps)

$$S\rightarrow a< >S< >|b< >S< |epsilon< >$$

Omeem: $S \rightarrow a < eps > S < eps > |b < b > S < a > |epsilon < c < |epsilon < c > |epsilon < c < |$ 

8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

$$T=a\in a,b^*, n=ab$$

(ненужные угловые скобки заполняем словом eps)

$$S\rightarrow a<$$
\_> $S<$ \_>|b<\_> $S<$ \_>|epsilon<\_>

Omeem:S→a<eps>S<eps>|b<b>S<a>|epsilon<eps>

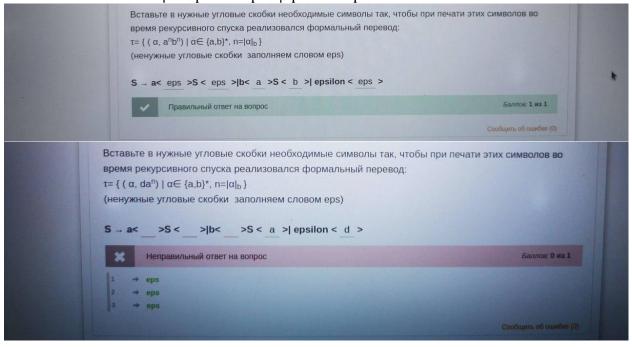
8. Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:

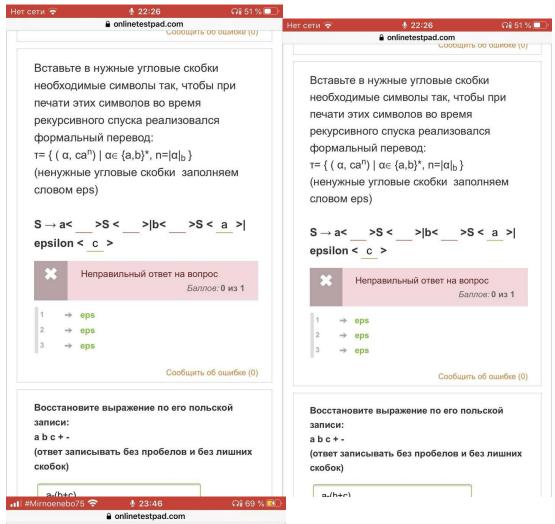
$$T=a\in a.b^*$$
,  $n=aa$ 

(ненужные угловые скобки заполняем словом eps)

$$S\rightarrow a<>S<>|b<>S<=|epsilon<=>$$

Omeem:S→a<b>S<a>|b<eps>|epsilon<eps>



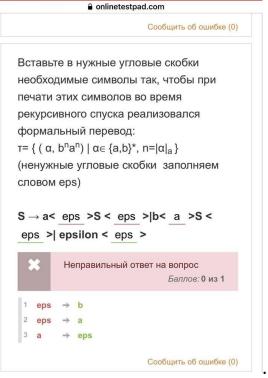


Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, b^n ca^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_b \}$  (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S \rightarrow a < eps > S < eps > |b < b > S < a \\ > | epsilon < c >$ 



💶 #Mirnoenebo75 🕏





₾ 21:14

ก์ 76 % 🔲

Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $\tau$ = { ( α, da<sup>n</sup>) | α∈ {a,b}\*, n=|α|<sub>b</sub>} (ненужные угловые скобки заполняем словом ерз)  $S \rightarrow a < eps > S < eps > |b < a > S < eps > | epsilon < d > |$ Баллов: 0 из 1 Неправильный ответ на вопрос Сообщить об ошибке (0) Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, a^n cb^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_a \}$ (ненужные угловые скобки заполняем словом ерз)  $S \rightarrow a < a > S < b > | b < eps > S < eps > | epsilon < c > |$ Правильный ответ на вопрос Баллов: 1 из 1 Сообщить об ошибке (2) Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, b^n a^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_a \}$ (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S \rightarrow a < a > S < b > | b < eps > S < eps > | epsilon < eps >$ Баллов: 0 из 1 Неправильный ответ на вопрос Сообщить об ощибке (0) Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, b^n a^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_b \}$ (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)

 $S \rightarrow a$ < eps >S < eps >|b< b >S < a >| epsilon < eps >

~

Правильный ответ на вопрос

Баллов: 1 из 1

Сообщить об ошибке (0)

Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, b^n a^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_b \}$ (ненужные угловые скобки заполняем словом ерs)  $S \rightarrow a < b > S < a > |b < eps > S < eps > | epsilon < eps >$ Баллов: 0 из 1 Неправильный ответ на вопрос Сообщить об ошибке (0) Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, a^n b^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_b \}$ (ненужные угловые скобки заполняем словом eps)  $S \rightarrow a < eps > S < eps > |b < a > S < b > | epsilon < eps >$ Правильный ответ на вопрос Баллов: 1 из 1 Сообщить об ошибке (0) Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, a^n cb^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_a \}$ (ненужные угловые скобки заполняем словом ерз)  $S \rightarrow a < a > S < b > |b < eps > S < eps > | epsilon < c > |$ Правильный ответ на вопрос Баллов: 1 из 1 Сообщить об ошибке (2) Вставьте в нужные угловые скобки необходимые символы так, чтобы при печати этих символов во время рекурсивного спуска реализовался формальный перевод:  $T = \{ (\alpha, da^n) \mid \alpha \in \{a,b\}^*, n = |\alpha|_b \}$ (ненужные угловые скобки заполняем словом ерs)  $S \rightarrow a < eps > S < eps > |b| < eps > S < s > | epsilon < >$ Неправильный ответ на вопрос Баллов: 0 из 1

Сообщить об ошибке (0)

9. Восстановите выражение по его польской записи: ab+c-

(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок)

Ответ: а+b-с

9. Восстановите выражение по его польской записи: abc\*/
(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок)
Ответ: a/(b\*c)

9. Восстановите выражение по его польской записи: abc/\*

(ответ записывать без пробедов и без лишних суобок

(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок) Ответ: a\*(b/c)

9. Восстановите выражение по его польской записи: ab\*c+

(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок) Ответ: a\*b+c

9. Восстановите выражение по его польской записи: abc+-

(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок) Ответ: a-(b+c)

9. Восстановите выражение по его польской записи: ab/c\*

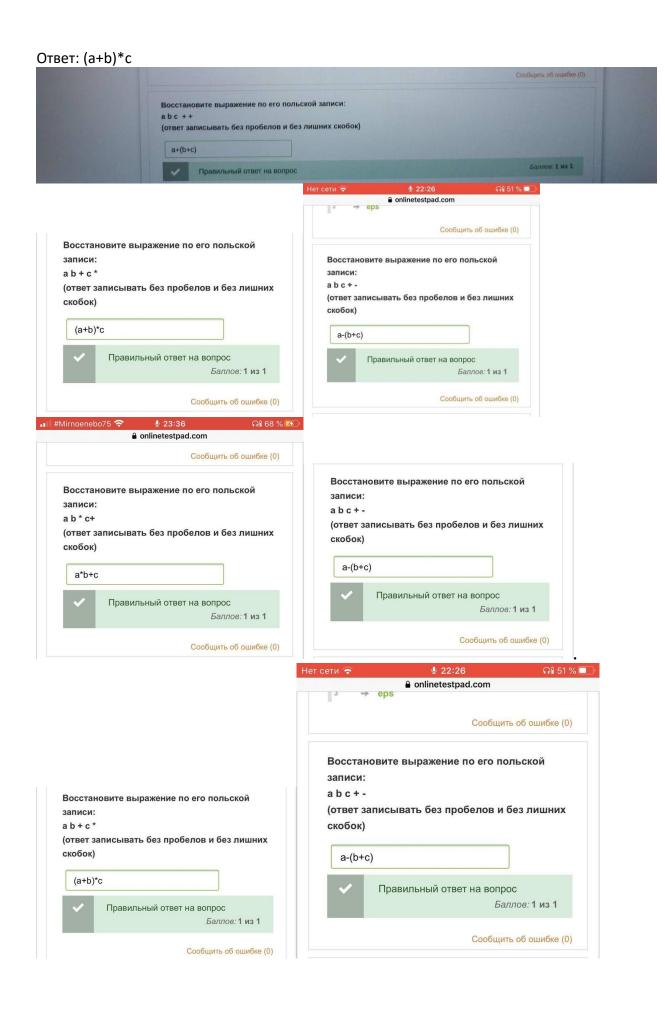
(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок) Ответ: a/b\*c

9. Восстановите выражение по его польской записи: xy\*xy/+

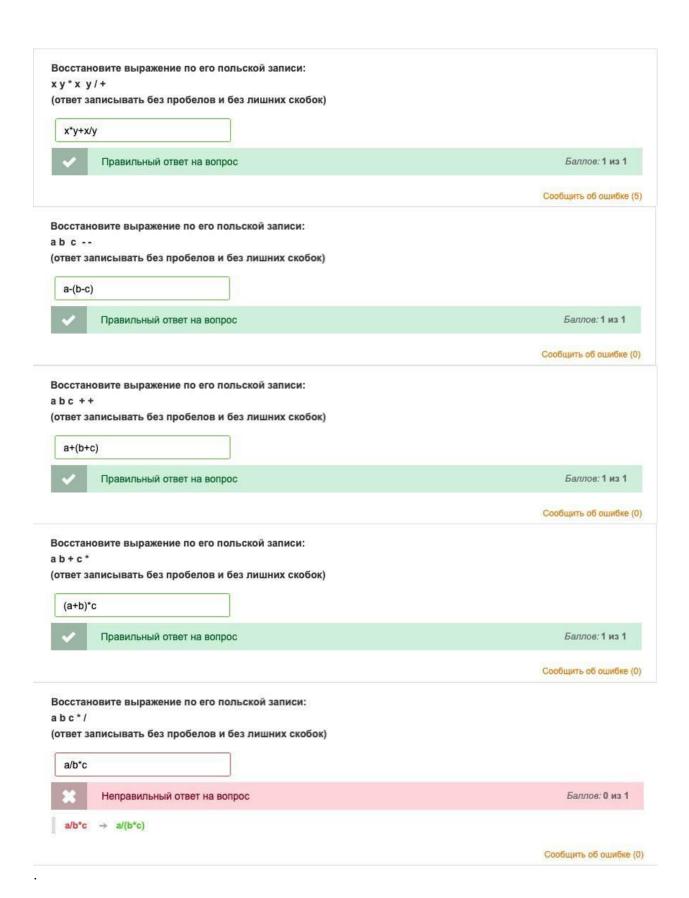
(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок) Ответ: x\*y+x/y

9. Восстановите выражение по его польской записи: ab+c\*

(ответ записывать без пробелов и без лишних скобок)





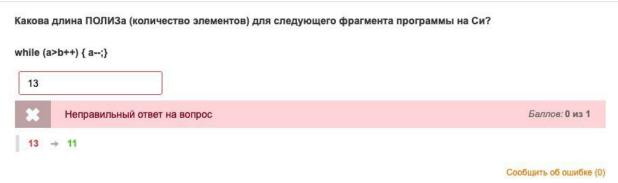


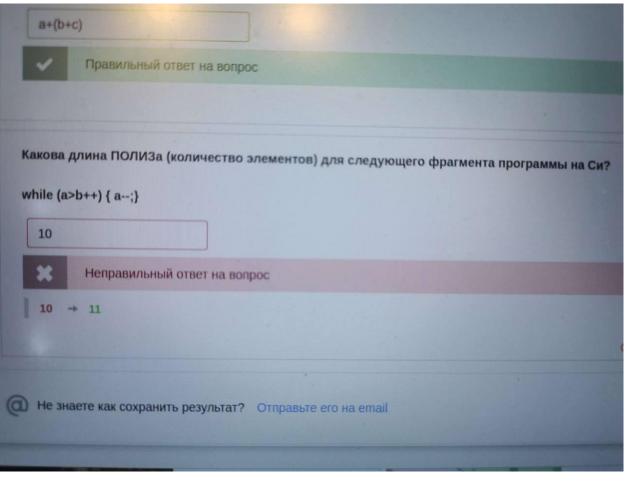
твет записывать без пробелов и без лишних скобок)	
a*b+c	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке
осстановите выражение по его польской записи:	
b + c *	
твет записывать без пробелов и без лишних скобок)	
(a+b)*c	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке
осстановите выражение по его польской записи:	
b * c+	
твет записывать без пробелов и без лишних скобок)	
a*b+c	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
	Сообщить об ошибке
осстановите выражение по его польской записи:	
bc ++	
твет записывать без пробелов и без лишних скобок)	
a+(b+c)	
Правильный ответ на вопрос	Баллов: 1 из 1
The state of the s	
	Сообщить об ошибке
3 4 one	professional and a second seco
3 → eps	
	Сообщить об ошибке (0)
Восстановите выражение по его польской записи:	Сообщить об ошибке (0)
	Сообщить об ошибке (0)
Восстановите выражение по его польской записи: a b + c -	Сообщить об ошибке (0)
Восстановите выражение по его польской записи: а b + c - (ответ записывать без пробелов и без лишних скобок)	Сообщить об ошибке (0)
Восстановите выражение по его польской записи:  а b + c -  (ответ записывать без пробелов и без лишних скобок)  а+b-с	

10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a>b) {a-=b++;}

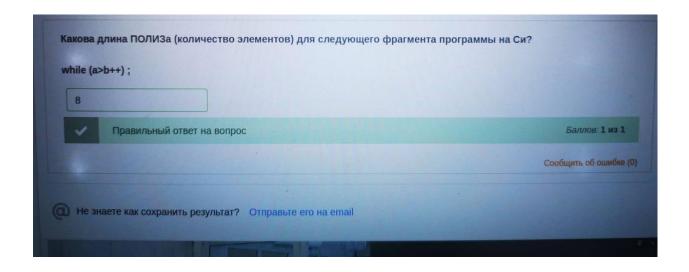
```
Ответ: 12
```

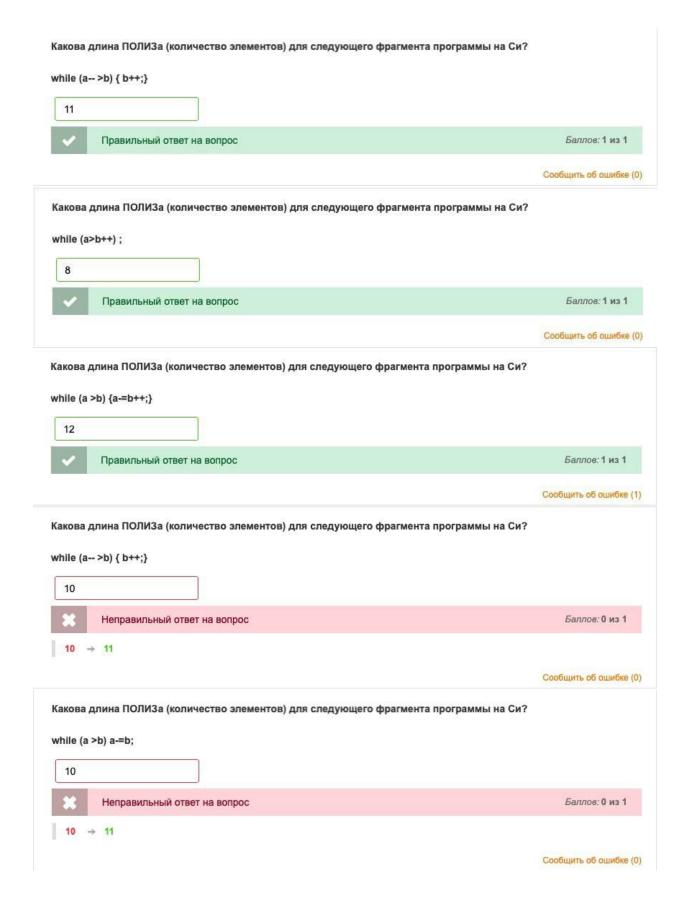
10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a-- >b) {b++;} Ответ: 11 10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a>b) {a++; b--;} Ответ: 13 10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a>b++); Ответ: 8 10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a>b++) {a--;} Ответ: 11 10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a>b) a--,b++; Ответ: 13 10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a>b) a-=b; Ответ: 11 10. Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while(a>b) {a--;} Ответ: 10 Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си?

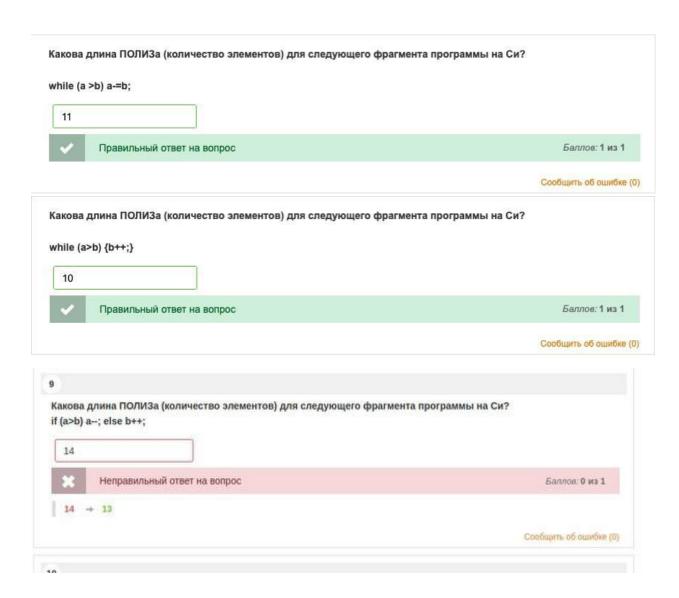


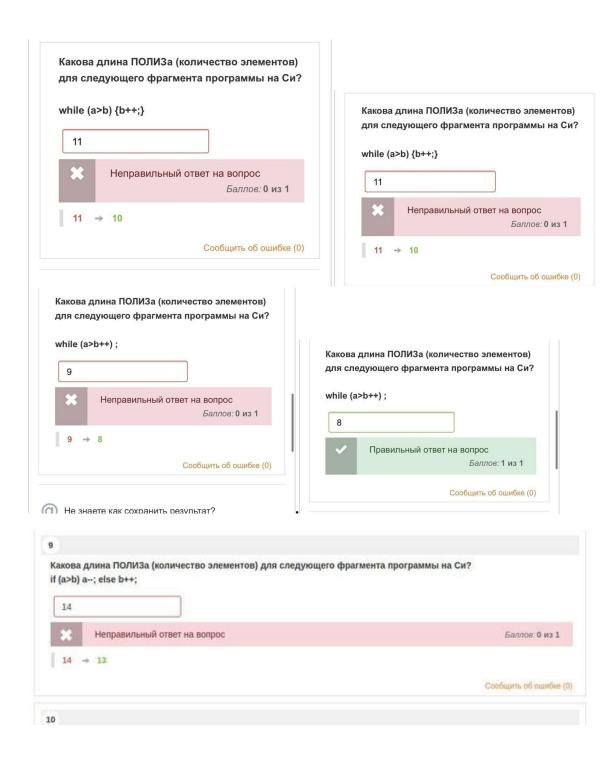


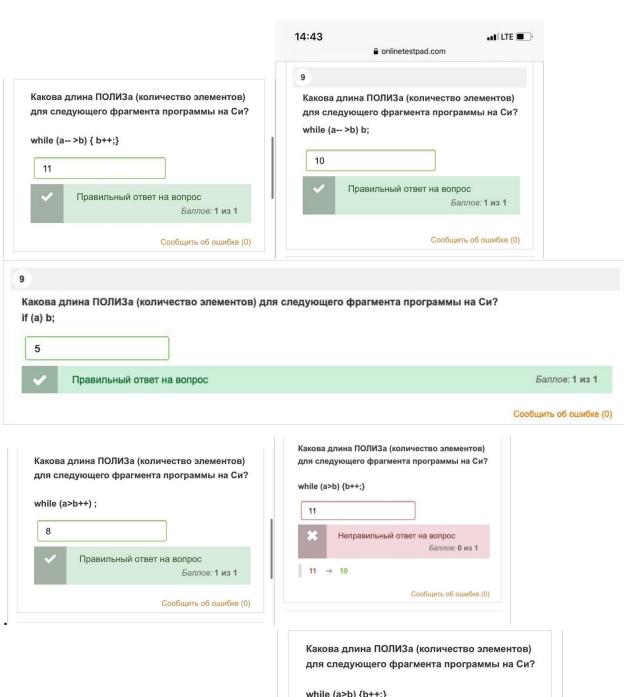
(акова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего « while (a >b) {a-=b++;}	
11	
Неправильный ответ на вопрос	Баллов: 0 из 1
11 → 12	
	Сообщить об ошибке











Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов) для следующего фрагмента программы на Си? while (a>b) a--,b++; 12

Неправильный ответ на вопрос Баллов: 0 из 1

12 → 13

Сообщить об ошибке (0) Какова длина ПОЛИЗа (количество элементов)
для следующего фрагмента программы на Си?

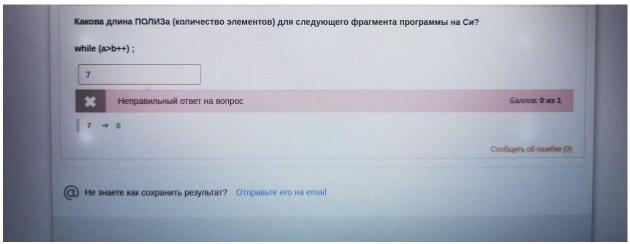
while (a>b) {b++;}

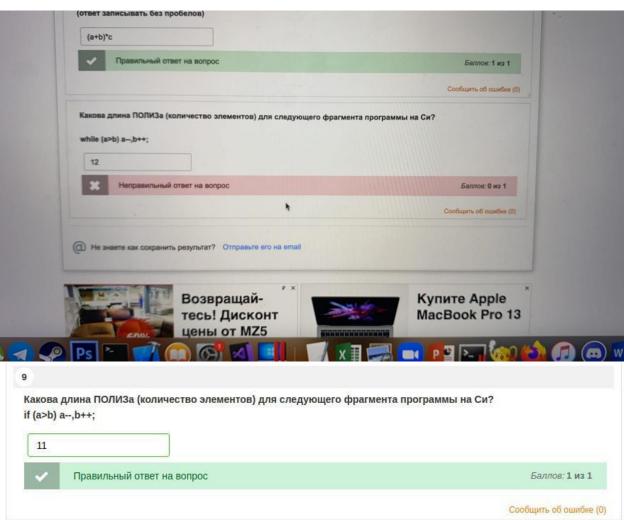
7

Неправильный ответ на вопрос
Баллов: 0 из 1

7 → 10

Сообщить об ошибке (0)





Верно ли, что Может ли существует ли можно ли

```
1. Может ли метод рекурсивного спуска быть применимым к регулярной грамматике,
диаграмма состояний которой (конечный автомат) недетерминирована?
Так как недетерменирована, то несколько выходов -> пересечение first() -> неприменимо. (Если нам нельзя её детерменировать)

    Может ли метод рекурсивного спуска быть непримениюмым для праволинейной
граиматики, диаграмма состояний которой детериинирована?
    Нет, так как выходы определены, а граиматика праволинейна, то есть слева терминалы, нет пересечения.

3. Может ли быть неоднозначной КС-грамматика, к которой примени́м метод рекурсивного спуска? 
 Не может быть.

    Может ли быть однозначной КС-грамматика, к которой неприменим метод рекурсивного спуска?
    Может быть, пример с. 54

5. Может ли конечный язык быть неоднозначным? Да, может быть. С. 18 S -> A | B A -> aA | a B -> aB | a
6. Может ли регулярный язык быть неоднозначным?
Нет, не может быть. Регулярный язык реализовывается регулярной грамматикой -> для любой регулярной грамматики можно построить конечный автомат -> конечный автомат можно детерменизировать.
7. Может ли регулярная грамматика с детерминированной диаграммой состояний быть неоднозначной?
Нет, не может.
8. Может ли однозначная регулярная грамматика иметь недетерминированную диаграмму состояний?
Может.
S -> aA| aB
A-> a
B-> b
9. Может ли конечный язык быть нерегулярным?
Да, язык a^n b^n, c. 10
 10. Может ли конечный язык быть не контекстно-свободным?
Да, язык a^n b^n c^n, c. 10

    Существуют ли грамматики, являющиеся одновременно праволинейными и леволинейными?
    -> а. Да, может.

 12. Можно ли описать язык {a^n b^n | n>=0} в которой каждое отдельное правило удовлетворяет определению леволинейной или праволинейной грамматики?
 13. Может ли КС-грамматика не быть контекстно-зависимой?
 S->AIB
 14. Может ли регулярная грамматика не быть контекстно-зависимой?
A->eps
B->eps
 15. Может ли неукорачивающая КС-грамматика не быть контекстно-зависимой?
 Нет, не может. страница 9, утверждение 5.
 16. Может ли неукрачивающая регулярная грамматика не быть контекстно-зависимой?
 Нет, не может. страница 9, утверждение 5.
17. Существуют ли языки, не порождаемые грамматиками типа 0, т.е. не рекурсивно-перечислимые?
Нет (но есть подозрение, что да)
18. Может ли быть бесконечным язык, порождаемый грамматикой, в записи правил которой ни один нетерминал не повторяется дважды?
Нет, так как нужна рекурсия, то есть хотя бы один раз справа (S-> aA), а затем хотя бы один раз слева (А -> Sb), чтобы была рекурсия.
 19. Верно ли, что в любом недетерминированном конечном автомате число состояний не меньше, чем в ДКА, полученном алгоритмом детерминизации?
Не верно.
S → Sb | Aa | a
A → Aa | Sb | b
страница 32
20. Верно ли, что в любом недерминированном конечном автомате число состояний не больше, чем в ДКА, полученном алгоритмом детерминизации?
Нет.
 S->0A|0B|0C
А,В,С -> конечный символ
 21. Верно ли, что если КС-грамматика имеет терминальный алфавит из одного символа, то порождаемый ею язык регулярен?
Верно, так как у нас выходит цепочка а^n, иначе у нас будет бесконечная цепочка, а она не порождает ни один язык.
```

ПОЛИЗ, переводы. Условный оператор, оператор цикла, оператор ввода, вывода.

## Что попадает в ПОЛИЗ при работе с

## модельным языком Операции Операнды - Все операции ЯП Константы (у нас кроме тернарной ?:) Переменные - одноместная, безусловный Полиз-метки (р) Адреса полиза (&х, например) переход на полиз-метку: p, !, ... - !F - двуместная, переход по false на полиз-метку: Еполиз, р, !F, ... 0-местная, удаление элемента из стека х = у => &х, у, =, ; , если у нас оператор-выражение x++ => &x, #+, ; , +# - для префиксных ++, ---5 \* 2 => 5, @, 2, \*, \\5,2,\*,@,... a<br/>b?a:b => a,b,<,9,!F, a, 10,!, b,....<br/>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Семантика оператора цикла while E do S: L0: if (! E) goto L1; S; goto L0; L1: ... .

Тогда ПОЛИЗ оператора цикла while будет таким (порядок операндов - прежний!):

где рі - номер элемента, с которого начинается ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой  $\mathbf{L}_i,$  і = 0,1.

**Оператор вывода** write (E) в ПОЛИЗе будет записан как

Eполиз. write .

(стрелка вместо ЕЗ на рЗ в 4м слайде).

```
if (a>b) then a:=b else b := a
```

Полиз: a b > 11 !F &a b := 14 ! &b a := Места: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Расширение набора операций ПОЛИЗА

Операция перехода (обозначается "!") в терминах ПОЛИЗа означает, что процесс интерпретации надо продолжить с того элемента ПОЛИЗа, который указан как операнд этой операции.

Чтобы можно было ссылаться на элементы ПОЛИЗа, будем считать, что все они перенумерованы, начиная с 1 (например, занесены в последовательные элементы одномерного массива или контейнера

Пусть ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой L, начинается с номера р, тогда оператор перехода

где ! – операция выбора элемента ПОЛИЗа, номер которого равен p.

Семантика условного оператора if (E) S1 else S2

с использованием операций ПОЛИЗа может быть описана так:

if (! E) goto L2; S1; goto L3; L2: S2; L3: ...

Тогда ПОЛИЗ условного оператора будет таким (порядок операндов -

где рі - номер элемента, с которого начинается ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой  $L_i$ , i = 2,3, E - ПОЛИЗ логического выражения E.

Рассмотрим **оператора цикла FOR (E1; E2; E3) S** :

E1; L3: if (! E2) goto L1; goto L2; L4: E3; goto L3; L2: S; goto L4; L1: ... .

Тогда ПОЛИЗ оператора цикла for будет таким (порядок операндов -

где pi - номер элемента, с которого начинается ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой  $L_i$ , i = 0,1,

Операция условный переход "по лжи" с семантикой if (!B) goto L

Это двухместная операция с операндами В и L. Обозначим ее !F, тогда в ПОЛИЗе переход «по лжи» записывается так: B' p !F

15

где p — номер элемента, с которого начинается ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой  $L,\ B'$  — ПОЛИЗ логического выражения B.

Семантика условного оператора

if E then S1 else S2

с использованием введенной операции может быть описана так:

if (! E) goto L2; S1; goto L3; L2: S2; L3: ...

Тогда ПОЛИЗ условного оператора будет таким (порядок операндов прежний):

 $E' p_2 ! F S_1' p_3 ! S_2' ...$ 

где  $p_i$  – номер элемента, с которого начинается ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой  $L_i$ , i = 2,3, E' - ПОЛИЗ логического выражения <math>E.

Синтаксически управляемый перевод, формальный перевод, входной язык, целевой язык, неоднозначный перевод.

Семантика оператора  $\mu \nu \kappa \pi a$  while E do S может быть описана так:  $L_0$ : if (!E) goto  $L_1$ ; S; goto  $L_0$ ;  $L_1$ : ... .

где  $p_i$  - номер элемента, с которого начинается ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой  $L_i$ , i = 0,1, E' – ПОЛИЗ логического выражения E.

*Операторы ввода и вывода* М-языка являются одноместными операциями.

Оператор ввода read (I) в ПОЛИЗе будет записан как <u>I</u> read

Оператор вывода write(E) в ПОЛИЗе будет записан как E' write, где E' - ПОЛИЗ выражения E.

Ингода требуется продублировать верхнее значение стека (нужно для реализации case, switch). Для этого в ПОЛИЗ добавляется операция <u>dup</u>.

## V. ПОЛИЗ, перевод в ПОЛИЗ

4a). 
$$S = 0$$
;  $i = 1$ ; while  $(i < 10)$  {  $S = S * (i + i)$ ;  $i++;$ }

4b). if 
$$((x+1) > (2 * y)) x = y$$
; else  $y = (x + y) * 2$ ;

4c). 
$$i = 1$$
;  $S = 0$ ; while  $(i < 10 && S < 40)$  {  $S = S + f(i)$ ;  $++i$ ; }

4d). if 
$$(z < x * y + 5)$$
  $a = x < y$ ,  $z = (x + 6) / (a - y)$ ; else  $z = y << 2$ ;

4e) 
$$a = x + y < z * (t + x) ? - (a + b) / (c - d) * 2 : ++x + 5$$

4f) 
$$S = x + y$$
;  $i = 1$ ; for  $(j = 0; j < n; j + 1)$  {  $S = S + i * j * S; i = i * x; }$ 

4g). 
$$\underline{i} = 1$$
;  $S = 0$ ; while  $(\underline{i} < 10 || S < 40)$   $\{ S = S + f(\underline{i}); ++\underline{i}; \}$ 

4h). do 
$$\{x = y; y = 2*y; \}$$
 while  $(x < k);$ 

&x, y, 
$$=$$
 , ; , &y, 2, y, \*, = , ; ,  $x$ , k,  $\leq$  , 19, !F, 1, !, ... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  $\frac{11-12}{11}$  13 14 15 16 17 18 19

Из ПОЛИЗа в выражение.

5a). &x, &y, &z, a, x, 5, y, 
$$\sqrt{1}$$
, +, \*, z, 6, +, 8, \*, -, =, =, =, ...  
 $x = y = z = a * (x + 5 / y) - (z + 6) * 8$ 

5b). &x, a, x, z, y, /, +, \*, z, 6, a, -, \*, +, =, 
$$\vdots$$
, ... I  
 $x = a * (x + z / y) + z * (6 - a)$ 

ПОЛИЗ для ленивых вычислений выражений с операцией &&:

Е1 && Е2 - его семантика:

Тогда ПОЛИЗ такого фрагмента выражения будет следующим (порядок операндов - прежний!):

где pi - номер элемента, с которого начинается ПОЛИЗ оператора, помеченного меткой  $L_i$ , i = 1,2